Licenciatura em Arqueologia Introdução à Informática 2007/2008



Objectivos

Os objectivos desta ficha de trabalho utilizando o Gimp centram-se na utilização eficiente de: ferramentas de selecção, imagens com transparência, camadas e filtros.

Ponto de Partida: Templo de Diana

Passo A:

- 1. Adicionar uma camada transparente à imagem;
- 2. Seleccionar o céu, árvores e casas, e removê-las;

Passo B:

- 1. Duplicar a camada (e esconder a de cima);
- 2. Seleccionar a camada inferior;
- 3. No menu de camadas, seleccionar a transparência;
- Usar o balde de tinta para pintar a selecção (nas propriedades da ferramenta indicar que queremos seleccionar toda a área seleccionada e não apenas cores semelhantes);
- 5. Criar uma nova camada branca, e colocá-la por baixo de todo;
- 6. Seleccionar a camada do meio, e no menu de camadas indicar para juntar com a camada inferior;
- Mantendo essa camada seleccionada, aplicar um filtro de *Blur*;
- 8. Mostrar a camada que está escondida;
- 9. Seleccionar a ferramenta de mover camadas para mover a camada superior ligeiramente para cima e para a esquerda (ou noutra direcção melhor);
 10. Seleccionar a ferramenta de corte, e cortar uma área adequada;

11. No menu de camadas, juntar todas as camadas, e gravar.

