

### Especificação e Desenvolvimento Formal de 'Software'

Mestrado em Informática + Curso de Especialização em Informática  
Ano Lectivo de 2001/02

Exame (Época normal) — 23 de Fevereiro de 2002  
10h00  
Sala do Mestrado

---

**NB:** Esta prova consta de 5 questões de 4 valores cada uma.

PROVA COM CONSULTA (2 horas)

**Questão 1** A possibilidade de uma função dar resultado indefinido em VDM-SL conduz a uma lógica de funções parciais estendida com o valor lógico *indefinido* (\*). Neste contexto, complete a tabela de verdade do predicado  $A \Rightarrow \neg B$  que se segue:

<i>A</i>	<i>B</i>	$A \Rightarrow \neg B$
<i>true</i>	<i>true</i>	
<i>true</i>	<i>false</i>	
<i>true</i>	*	
<i>false</i>	<i>true</i>	
<i>false</i>	<i>false</i>	
<i>false</i>	*	
*	<i>true</i>	
*	<i>false</i>	
*	*	

---

**Questão 2** Recorde os seguintes modelos abstractos para “mapas”, abordados nas aulas desta disciplina:

Modelo (a)	Modelo (b)
<pre>Map = set of Path; Path :: From: Location        To: Location; Location = token;</pre>	<pre>UMap = set of UPath; UPath :: From: Location         Info: PathInfo         To: Location; PathInfo :: name: token            distance: real            speed: real; Location = token;</pre>

As seguintes duas funções *f* e *g* foram definidas no contexto do **Modelo (a)**:

```
f : Map * Map -> Map  
f(m1,m2) == { mk_Path(x.From,y.To) | x in set m1, y in set m2 & x.To = y.From };  
  
g : Map -> Map  
g(m) == let c = f(m,m) in if m = c then m else m union g(c);
```

Explique por palavras suas o significado destas funções e adapte-as ao **Modelo (b)**.

**NB:** tome a liberdade de re-especificar tipos *token*, se necessário.

---

**Questão 3** O registo de chamadas não atendidas em telemóveis é vulgarmente organizado de forma a que os últimos números que chamaram estejam imediatamente acessíveis. Essa estrutura corresponde à de um “stack” cuja operação de “push” se redefina da forma seguinte:

```
npush : int * seq of int -> seq of int
-- push int or move it to the front
npush(n, s) == [n] ^ [ s(i) | i in set inds s & n <> s(i) ] ;
```

Contudo, um construtor de “software” para telemóveis rejeitou este modelo dizendo que apenas queria que ficassem registadas as últimas 10 chamadas. Perante este novo requisito, foram apresentadas as seguintes 3 propostas de revisão de npush:

1.<sup>a</sup> proposta:

```
npush(n, s) == [n] ^ [ s(i) | i in set inds s & n <> s(i) and len s <= 10 ] ;
```

2.<sup>a</sup> proposta:

```
npush(n, s) == [n | n in set {1,...,10}] ^ [ s(i) | i in set inds s & n <> s(i) ] ;
```

3.<sup>a</sup> proposta:

```
npush(n, s) == [n] ^ [ s(i) | i in set inds s & n <> s(i) ]
pre len s <= 10;
```

Mostre (e.g. através de contra-exemplos) que todas estas três propostas são inadequadas, explicando brevemente por que que “não funcionam”. Termine formulando a sua própria proposta de revisão de npush.

---

**Questão 4** Uma das formas de se calcular  $n^2$ , o quadrado de um número natural  $n$ , é somar os  $n$  primeiros ímpares — cf.  $1^2 = 1$ ,  $2^2 = 1 + 3$ ,  $3^2 = 1 + 3 + 5$ , — e, no caso geral,  $n^2 = (2n - 1) + (n - 1)^2$ . Em VDM-SL alguém escreveu:

```
sq : nat -> nat
sq(n) == setsum(nthodds(n));
```

Complete as seguintes definições em VDM-SL das funções setsum (= “somar conjunto de naturais”) e nthodds (= “os  $n$  primeiros ímpares”) a que sq (= “quadrado”) recorre:

```
setsum : set of nat -> nat
setsum(s) ==
  cases s:
    {}      -> 0,
    others -> let e in set s
              in ..... setsum(.....)
  end;

nthodds : nat -> set of nat
nthodds(n) == .....
```

---

**Questão 5** A função

```
invert : WWW -> map Word to set of Ref
invert(www) == transpose({ r |-> getWords(www(r)) | r in set dom www })
```

— que invoca como auxiliares as funções

```
transpose(m) ==
  { w |-> { r | r in set dom m & w in set m(r) } | w in set dunion rng m };

getWords(url) ==
  dunion { let u = url(i)
          in cases u:
            mk_HyperLink(-,t) -> elems t,
            others           -> elems u
          end
        | i in set inds url };
```

— é proposta como solução para a última alínea da questão dada em anexo (página 3). Identifique os tipos de entrada e saída de `getWords` e `transpose`, e calcule o resultado de `invert(www)` para

```
www = { "r1" |-> [ ["b","c"], mk_HyperLink("r2",["a"]) ],
        "r2" |-> [ mk_HyperLink("r2",["a"]) ]
      };
```

---

### Anexo — A Naive Model of the WWW

Consider the following VDM-SL model specifying, at abstract level, the structure of an information system based on the ‘World Wide Web’ over the INTERNET, where `Ref` (page address) is a datatype of which no further details are required:

```
WWW = map Ref to URL;           -- (URL=Universal Resource Location)
URL  = seq of Unit;
Unit = PlainText | HyperLink;
PlainText = seq of Word;
Word  = seq of char;
HyperLink :: link: Ref
           txt: PlainText;      -- "underlined text"
Ref     = seq of char;
```

1. Add an invariant to `WWW` ensuring that no URL mentions a non-existing URL (NB: although this cannot be ensured for the `WWW` as a whole, it makes sense for the particular fragment which embodies our information system.)

2. Assuming

```
wc : seq of char -> nat
-- counts the number of words in a string
specify
```

```
nrofwd : URL -> nat
-- counts the number of words in a URL
```

3. Specify

```
refsTo : Ref * WWW -> set of Ref
-- retrieves the addresses of all URLs which point at Ref
```

4. Search engines on the `WWW` are based on text inversion, that is, on a function

```
invert : WWW -> map Word to set of Ref
```

which computes, for every word, the URLs which mention it. Specify `invert`. (NB: this inversion operation is far more elaborate in practice!)