

PROCESSAMENTO de LINGUAGENS I

LESI + LMCC

Exame Especial

Data: 28 de Novembro de 2001

Hora: 17:00

Questão 1 Considere a seguinte gramática independente do contexto $G = (T, N, S, P)$, com:

$T = \{a, b, c, d, e, f, g\}$,

$N = \{S, A, B, C\}$,

$S = S$,

$P = \{$
 $p_0 : S \rightarrow A a$
 ,
 $p_1 : A \rightarrow B$
 ,
 $p_2 : \quad | B A$
 ,
 $p_3 : B \rightarrow C d A b e c f$
 ,
 $p_4 : \quad | c C e f$
 ,
 $p_5 : C \rightarrow g$
 ,
 $p_6 : \quad | g g$
 ,
 $p_7 : \quad | g g g$
 $\}$

Responda às seguintes alíneas:

- Calcule o First do lado direito da produção p_0 .
- Consegue dizer, sem realizar nenhum cálculo se a gramática é LL(1). Justifique a sua resposta.
- Calcule o Follow(B) e o LA($A \rightarrow BA$).
- Existe um conflito LL(1) nas derivações do não-terminal C. Qual? Resolva-o apresentando as novas derivações para C.

Questão 2 Considere a seguinte gramática independente do contexto abstracta escrita na notação do Lrc:

```
root Raiz;  
Raiz   : ProdRaiz(Arvore)  
      ;  
Arvore : Folha ()  
      | Nodo  (INT Arvore Arvore)  
      ;
```

que descreve a estrutura abstracta de árvores binárias em que a informação (neste caso números inteiros) são armazenados nos seus nodos intermédios, i.e., nodos não folhas.

Uma possível notação concreta para estas árvores é apresentada na seguinte frase da linguagem:

```
(3 (15 (3 () ()))  
  (5 (8 () ( ()))  
  )  
(4 () (7 () ()))  
)
```

- a) Aplique as regras de conversão de gramáticas abstractas para tipos de dados recursivos na linguagem *C* e respectivas funções construtoras.
- a.1) Considere que se pretendia utilizar o gestor de memória “Bohem’s garbage collector”, tal como no 1º trabalho prático. Escreva o código *C* necessário para re-utilizar esse gestor de memória na implementação das árvores abstractas.
- b) Considere que o resultado de efectuar o parsing de uma frase concreta da linguagem é uma árvore abstracta do tipo **Raiz**. Desenhe essa árvore considerando que o parser recebe como entrada a frase concreta dada como exemplo.
- c) Defina a gramática independente do contexto concreta que define a estrutura concreta da linguagem. Defina também o parser que reconhece frases concretas da linguagem e constrói a árvore abstracta. (Pode responder esta pergunta usando os sistemas *Lex/Yacc* ou *LRC*. Se pretende responder em *Lex/Yacc* e não respondeu à alínea a), então considere que o nome das produções são as funções que constroem os nodos da árvore abstracta).
- d) Aplique as regras definidas nas aulas teóricas para representar as árvores abstractas como documentos *XML*. Pode definir esta função quer usando as regras de unparsing do *LRC*, quer como uma função recursiva (*C* ou *Haskell*) sobre o tipo de dados induzido pela gramática abstracta.
- e) Considere que se pretende calcular a média aritmética dos elementos que ocorrem na árvore. Defina o(s) atributo(s) necessários e as suas regras de cálculo. Isto é, defina a gramática de atributos (graficamente ou numa notação textual).
- f) Considere que se pretende efectuar uma travessia por níveis da árvore. Isto é, pretende-se calcular (sintetizar) uma lista cujos elementos são a lista de elementos que ocorrem em cada nível da árvore. Isto é, o primeiro elemento da lista contém os elementos que ocorrem no primeiro nível da árvore, o segundo elemento contém os elementos que ocorrem no segundo nível da árvore, etc.

Por exemplo, uma travessia por níveis da árvore exemplo produziria a seguinte lista:

`[[3], [15,4], [3,5,7], [8]]`

Escreva a gramática de atributos de modo a sintetizar esta lista. Utilize os tipos e as funções semânticas sobre listas que achar necessárias.

Questão 3 Pretende-se criar uma agenda para gerir contactos de pessoas e empresas. Uma agenda deste tipo é essencialmente constituída por uma lista de entradas. Uma entrada pode ser simples, correspondendo a uma pessoa ou empresa, ou pode ser composta, neste caso corresponde a um grupo de pessoas ou empresas ou grupos aninhados. De notar que num grupo podem, também, aparecer referências a entradas ou grupos previamente definidos na agenda. A agenda poderá conter um número livre de grupos aninhados.

Cada entrada é constituída pelos seguintes itens de informação:

- id** uma string que corresponderá ao identificador único da entrada.
- tipo** campo com dois valores possíveis: pessoa ou empresa.
- nome** nome da pessoa ou da empresa.
- email** email da pessoa ou empresa.
- telefone** telefone da empresa ou pessoa.
- gid** no caso da entrada se tratar dum grupo este campo deverá conter o identificador do grupo.
- ref** uma string contendo o identificador duma entrada ou dum grupo previamente definido.

Um exemplo possível de uma agenda na notação concreta de *XML* apresenta-se de seguida:

```

<AGENDA>
  <ENTRADA id="e1" tipo="pessoa">
    <NOME>José Carlos Ramalho</NOME>
    <EMAIL>jcr@di.uminho.pt</EMAIL>
    <TELEFONE>253 604479</TELEFONE>
  </ENTRADA>
  <GRUPO gid="epl">
    <ENTRADA id="e2" tipo="pessoa">
      <NOME>Pedro Henriques</NOME>
      <EMAIL>prh@di.uminho.pt</EMAIL>
      <TELEFONE>253 604469</TELEFONE>
    </ENTRADA>
    <ENTRADA id="e3" tipo="pessoa">
      <NOME>João Saraiva</NOME>
      <EMAIL>jas@di.uminho.pt</EMAIL>
      <TELEFONE>253 604479</TELEFONE>
    </ENTRADA>
    <REFERENCIA ref="e1"/>
  </GRUPO>
  <ENTRADA id="e4" tipo="pessoa">
    <NOME>José João Almeida</NOME>
    <EMAIL>jj@di.uminho.pt</EMAIL>
    <TELEFONE>253 604433</TELEFONE>
  </ENTRADA>
</AGENDA>

```

Desenvolva então, cada uma das seguintes alíneas:

- a) *Defina uma gramática independente do contexto abstracta para representar a informação numa agenda deste tipo. Utilize a notação (formal) utilizada nas aulas teóricas.*
- b) *Acrescente os atributos necessários e respectivas equações de cálculo para calcular o número de entradas **de cada tipo** na agenda (um grupo deverá ser contabilizado com um número igual ao das suas subentradas e assim sucessivamente). As referências deverão ser contabilizadas como entradas ou como grupos caso se refiram a um ou a outro respectivamente.*
- c) *Acrescente os atributos necessários e respectivas equações de cálculo para garantir a unicidade dos identificadores de entrada e de grupo (trate os dois tipos de identificador dentro da mesma restrição e não como dois problemas separados). No caso de existir um identificador repetido, a sua gramática de atributos sinalizará a primeira ou a segunda ocorrência do identificador como sendo o identificador repetido?*
- d) *Utilize atributos para especificar o invariante das referências: o valor do atributo **ref** numa REFERENCIA deve conter o **identificador** numa entrada previamente definida.*