

49315 - Alberto Noronha

```

analex
%*
#include "tokens.h"
%*
\[ return ABRE;
\] return FECHA;
\, return VIRG;
[0-9]+ return NUM;
<<EOF>> return fim;
[ \t \n ];
return ERRO;

} lexval = atoi(yytext);
return NUM;
}

```

```

anasin.c
int main()
{
    prox_simb = yylex();
    rec_z();
}

int rec_z()
{
    rec_list();
    rec_term(fim);
}

int rec_list()
{
    rec_term(ABRE);
    rec_List2();
}

```

Gramática Independente do Contexto

```

Z -> List '$'
List -> '[' List2
List2 -> ']'
      | Elemlist '['
Elemlist -> NUM Elemlist2
Elemlist2 -> ',' Elemlist
           | E

```

```

tokens.h
#ifndef TOKENS
#define TOKENS
#define ABRE 100
...
int lexval;
lexval = ...
#endif

```

union unitor  
 int inteiro;  
 double real;  
 char \* s;  
 float lexval;  
 lexval.inteiro = ...  
 alternativas

GRAMÁTICA ABSTRACTA

```

Z -> List
List -> List2
List -> E
      | Elemlist
Elemlist -> NUM Elemlist2
Elemlist2 -> Elemlist
           | E

```

passagem os  
 vários para  
 as identidades

```

P1: List -> NUM List
P2: E

```

```

List consP1(int s1, List s2)
{
    List aux;
    aux = (List) malloc(sizeof(NodeList));
    aux -> flag = P1;
    aux -> derivacoes.p1.s1 = s1;
    aux -> derivacoes.p1.s2 = s2;
    return aux;
}

```

rl.c

```

List consP2()
{
    List aux;
    aux = (List) malloc(sizeof(NodeList));
    aux -> flag = P2;
    return aux;
}

```

1. Para cada  $X \in N$  → não terminal

2. Para cada  $p \in P$   
 $p = X \rightarrow x_1, x_2, \dots, x_n$

```

typedef struct slist
{
    int flag;
    union {
        struct {
            int s1;
            struct slist *s2;
        };
        struct {
            int s1;
            struct slist *s2;
        };
    };
} NodeList;

```

(O C permite declarações "dummy")

rl.h

