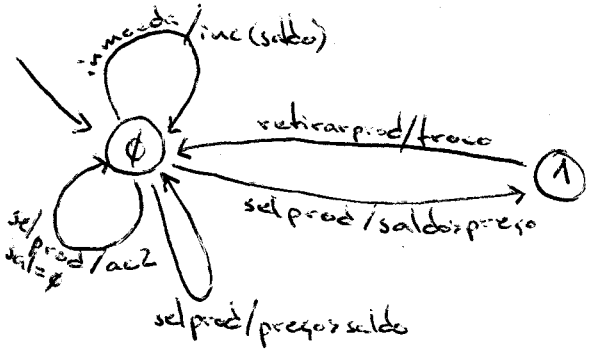


MODELAR PROGRAMA DA MÁQUINA DE CAFÉ

estado inicial:

- seleccionar produto
 saldo = ϕ \rightarrow preço
 \hookrightarrow preço & saldo \rightarrow produto
 preço & saldo \rightarrow aviso
- inserir moeda
 \hookrightarrow saldo

ac2: saldo = ϕ \rightarrow indicar preço do produto
 saldo > preço \rightarrow



```

%}
typedef struct sProduto {
    char *nome;
    int preco;
} Produto, LISTPROD [10];

LISTPROD bd = {{"cafe", 45}, {"cha", 30}, {"chocolate", 60}};
int saldo =  $\phi$ ;
%}

% s inic prep
%%
BEGIN inic;
<inic> ^s [0-9]+
    { if (saldo ==  $\phi$ ) printf ("%s - %d lu",
        bd [atoi (yytext+2)]. nome,
        bd [atoi (yytext+2)]. preco);
    else if (saldo > bd [atoi (yytext+2)]. preco)
        {saldo = ...; BEGIN prep; }
    else AVISE;
}
    
```

