

Programação Imperativa - 27-04-2009 - Aula Técnica

typedef struct Aluno

```
{
    char * num;
    char * nome;
    char * curso;
} Aluno;
```

typedef struct turma

```
{
    Aluno a;
    struct turma * reg;
} turma; *turma;
```

void saveAluno (Aluno a, FILE * f)

```
{
    fprintf(f, "%s: %s - %s\n", a.num, a.nome, a.curso);
}
```

void saveTurma (turma t, FILE * f)

```
{
    if(t)
    {
        saveAluno(t->a);
        saveTurma(t->reg, f);
    }
}
```

turma readTurma(FILE * f)

(ver turma)

```
{
    turma aux = NULL;
    char buffer[500];
```

```
while(fgets(buffer, 500, f))
    aux = constrTurma(aux, readAluno(buffer));
```