

strcpy → reserva memória e
depois substitui um operador
pela variável.

EXEMPLO de invocação de construtor

Turma t₁;

Aluno a_i

a_i = constrAluno ("4940", "jca", nota_i);

a₂ = constrAluno ...

t₁ = initTurma (t₁);

t₁ = constrTurma (t₁, a_i);

Aluno constrAluno (char * numero, char * nome, float nota [3])
{

Aluno a_i;

int i = 0;

a_i.numero = strcpy (numero);

a_i.nome = strcpy (nome);

{

a_i.nota [i] = nota [i];

i++;

}

return (a_i);

}

Turma constrTurma → igual a parâmetro → Aula 19.
....

void showAluno (Aluno a_i);

void showTurma (Turma f);

Aluno procura (Turma f, char * numero);