

Windows - cygwin

gcc -c

make

open GL

Open GL

main → não necessita de ser alterado

load_pnm → (carregar a imagem)

init →

display → (mostrar imagem)

static tipo var; → o valor é mantido entre funções

A

1
3
5
7
9
11
13
15
⋮

//
 Pré-condição: Sequência com mais de 2 elementos
 Ø - se não houver progressão aritmética
 n - progressão

int progarit(int A[])

```

{
  int comp = sizeof(A) / sizeof(int);
  int dif = A[1] - A[0];
  while ((i < comp) && (dif == A[i] - A[i-1]))
    i++;

```

```

return (i == comp) ? dif : 0;
}
if (i == comp) return dif;
else return 0;

```

