

```
structs
int main()
{ struct sFracao
```

```
    { int n;
      int d;
      { f1, f2;
```

```
    f1 = {2, 7};
```

```
    f2.n = 7;
```

```
    f2.d = 5;
```

```
typedef tipo nomenovo;
```

```
typedef struct sFracao
```

```
    { int n;
      int d;
```

```
    } Fracao;
```

agora podemos fazer

```
int main()
```

```
{ Fracao f1, f2, f3;
```

```
    f1 = {2, 7};
```

```
    f2 = {7, 5};
```

```
    f3 = somafrac(f1, f2);
```

```
    printf("Res: %.d / %.d", f3.n, f3.d);
```

```
}
```

