

Linguagem Algorítmica

-> Atribuição

$x \leftarrow 10$
ex...

-> Estruturas de controle

Se $\langle \text{condição} \rangle$	Enquanto $\langle \text{condição} \rangle$
{ acção	{ acção
Senão	
{ acção	

-> Linguagem C

if (condição)	while (condição)
{	{
acção	acção
}	}
else	
{	
acção	
}	

Varáveis em C

-> Inteiros

```
int mdc;
int x = 5;
int a, b, c = 10, d = -3;
```

-> Caracter

```
char letra;
char letra = 'A';
char vogal, consoante;
```

-> Reais

```
float n;
float t = -0,45;
float q = 5E-3;
double s;
```

