



Transcrição de aula

pág 18-21

Disciplina	Programação Imperativa - 1º ano - LEI		
Secretário	Número: 67000	Nome:	Helena Alves
Data:	2011-04-05	Nº Página	4
Turno:	TP3	Nº Alunos	36

SUMÁRIO

```
float Area (Rectangulo r)
{
    float area;
    area = abs(r.p2.x - r.p1.x) * abs(r.p2.y
        - r.p1.y);
    return area;
}

float Perimetro (Rectangulo r)
{
    return (2 * (abs(r.p2.x - r.p1.x)) +
        2 * (abs(r.p1.y - r.p2.y)));
}

bool igual (janela j)
{
    int i = 0;
    while (i < j && strcmp(j[i].i1.e, j[i].i2.e) != 0)
        i++;
}
```




Transcrição (folha de continuação)

```
if ( i == x ) return 0;
else return 1;
}

bool semprep ( jornada j )
{
    int n = 0, y, flag = 0;
    while ( n < 19 && flag == 0 )
    {
        i = n + 1;
        while ( y < 20 && flag == 0 )
        {
            if ( strcmp ( j[n].i1.e, j[y].i1.e ) == 0
                || strcmp ( j[n].i2.e, j[y].i2.e ) == 0
                || strcmp ( j[n].i3.e, j[y].i3.e ) == 0 )
                flag = 1;
            y++;
        }
        n++;
    }
    return flag;
}
```

(

)



Transcrição (folha de continuação)

```
typedef struct spares
{
    equipa e1;
    equipa e2;
} Par;

typedef struct slistesPares
{
    Par emp[20];
    int nempares;
} listesPares;

listesPares empates (jornada j)
{
    listesPares res;
    int i = 0;
    while (i < 20)
    {
        if (j[i].i1.g == j[i].i2.g)
        {
            strcpy(res.emp[res.nempates].e1, j[i].i1.e);
            strcpy(res.emp[res.nempates].e2, j[i].i2.e);
            res.nempates++;
        }
        i++;
    }
    return res;
}

listaEmpates (empates (j))
...
void listaEmpates (listesPares l)
{
    int i;
    for (i = 0; i < l.nempates; i++)
        printf ("%s %s\n", l.emp[i].e1, l.emp[i].e2);
}
```

(

(



Transcrição (folha de continuação)

```
typedef struct sListas Equipas
{
    Equipa e[40];
    int noEquipas;
    Y listaEquipas;
    listaEquipas equipas (jornada j)
    {
        listaEquipas res;
        int i = 0, j = 0;
        while (i < 40)
        {
            strcpy (res.e[j], j[i].i1.e); j++;
            strcpy (res.e[j], j[i].i2.e); j++;
            i++;
        }
        return res;
    }
}

typedef struct sPontuacao
{
    Equipa e1;
    int pts;
}
Y
```