



Transcrição de aula

Disciplina	Programação Imperativa - 1º ano - LEI	
Secretário	Número: 61015	Nome: Carlos Gregório
Data:	2011-03-15	Nº Página
Turno:	TP3	Nº Alunos 46

SUMÁRIO

Resoluções do primeiro uniteste.
Exercícios sobre arrays e strings.

0	1	2	3	4
1	0	1	0	1

↳ $2^4 \times 1 + 2^3 \times 0 + 2^2 \times 1 + 2^1 \times 0 + 2^0 \times 1 = 21$

```

int bin2dec (char *s)
{
  int res=0, comp = strlen(s)-1, i=0;
  while (comp >= 0)
  {
    if (s[comp] == '1') res = res + (2i);
    comp--; i++;
  }
  return res;
}

```

res	comp	i
0	4	0
1	3	1
	2	2
5	1	3
	0	4
21	-1	5

11
13
6
8
10

9,6

```

int comadoMedia (int A[], int nElem)
{
  int y=0, i=0, cont=0;
  while (i < nElem)
  {
    y += A[i];
    i++;
  }
  y = y / nElem; i=0;
  while (i < nElem)
  {
    if (A[i] > y)
      cont++;
    i++;
  }
  return cont;
}

```



Transcrição (folha de continuação)

```

int procchar (char *s, char c)
{
  int i=0, encontrado=0;
  while ((s[i]!='\0') && (encontrado==0))
  {
    if (s[i]==c)
      encontrado = i+1;

    i++;
  }
  return encontrado;
}

```

↳ i - POSIÇÃO DA 1ª OCORRÊNCIA;
↳ 0 - SE NÃO ENCONTRAR;

BRUXEIAS
procchar(s, 'x')
↳ 4
procchar(s, 'E')
↳ 0

```

int espicura (char *s)
{
  int i=0, x=strlen(s)-1, z=1;
  while (i < x)
  {
    if (s[i]==s[x])
    {
      i++;
      x--;
    }
    else z=0;
  }
  return z;
}

```

↳ 0 não é.
↳ 1 é.

ex: Ana = aNA

i	x	y	z
0	4	2	1
1	3		
2	2		
3	1		