

5-3-2010

Bruno Miguel Pereira Sousa - 54823

LEI - T (7)

Passagem de parâmetros por referência e por valor

```

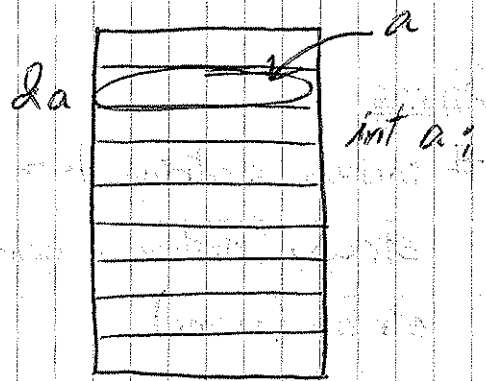
int inc2 (int t) {
  return t+2;
}

int main () {
  int num = 0;
  num = inc2 (num);
  ...
}

int inc2 (int *a) {
  *a = *a+2;
  int a;
}

int main () {
  int num = 0;
  inc2 (&num);
  ...
}

```



Sequências em C: arrays

```
int v2[] = {1, 2, 3, 4, 5};
```

```

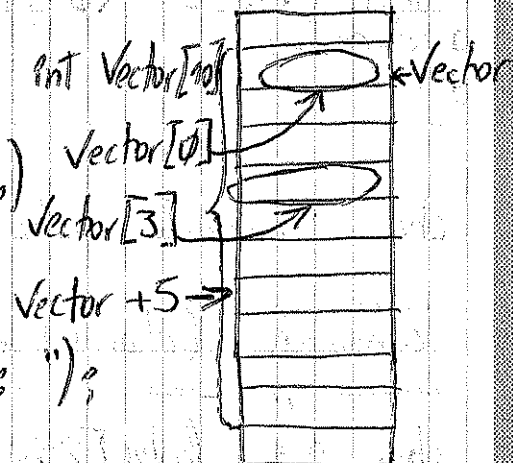
int main () {
  int Seq[10];
  lerSeq (Seq, 10);
  escreverSeq (Seq);
  return 0;
  printf ("Somatorio = %d",
  soma (Seq, 10));
}

```

```

int lerSeq (int A[], int dim) {
  int i = 0;
  while (i < dim) {
    printf ("Introduza um valor: ");
    scanf ("%d", &A[i]);
    i++;
  }
  return i;
}

```



```

int escreverSeq (int A[], int dim) {
  int i = 0;
  while (i < dim) {
    printf ("%d", A[i]);
    i++;
  }
  return i;
}

```

```

int soma (int A[], int dim) {
  int i = 0, res = 0;
  while (i < dim) {
    res = res + A[i];
    i++;
  }
  return res;
}

```

Recursivo:

LT1 - T - 8

```
{ int soma (int A[], int dim)
  if (dim == 0)
    return 0;
  else
    return A[dim - 1] + soma(A, dim);
}
```

String

```
#include <string.h>
strcpy (destino, origem);
strlen (nome)
carácter terminador: '\0'
```

```
char nome [60], a [70];
```

```
Xa = nome;
```

```
strcpy (a, nome);
```

Recursivo:

```
{ int strlen (char *s)
  int i = 0;
  while (*s != '\0') { s++; i++; }
  return i;
}
```

```
{ int strlen (char *s)
  if (*s == '\0') return 0;
  else
    return 1 + strlen(s + 1);
}
```

```
char *comando, linha [250];
```

```
comando = (char *) malloc (13 * (sizeof (char)));
```

```
char *s, linha [250];
```

```
s = strdup (linha);
```

```
s = (char *) malloc (strlen (linha) + 1);
strcpy (s, linha);
```