

Cláudia Gomes, nº 57803

30/04/2010

Cestas de Alunos

```

} typedef struct sAluno
{
    char nome [60];
    char numero [10];
} Aluno;
}

```

comprimento fixo

```

} typedef struct sLAluno
{
    int malunos;
    Aluno lista [100];
} LAluno;

```

```

int main () {

```

```

    Aluno a1 = { ... }, a2 = { ... }, a3 = { ... };

```

```

    LAluno l1 = { 3, { a1, a2, a3 } }, l2;

```

```

    Cria Alunos (l1);

```

```

    l2 = LeAluno ();

```

```

void CriaAlunos (LAluno l) {

```

```

    FILE * f;

```

```

    f = fopen ("alunos.dat", "w");

```

```

    fwrite (&l.malunos, sizeof(int), 1, f);

```

```

    fwrite (l.lista, sizeof(Aluno), l.malunos, f);

```

⇒ aqui é quantos vai escrever todos de uma vez.

```

    fclose (f);

```

```

}

```

```

LAluno LeAlunos () {

```

```

    LAluno aux;

```

```

    FILE * f;

```

```

    f = fopen ("alunos.dat", "r");

```

```

    fread (&aux.malunos, sizeof(int), 1, f);

```

```

    fread (aux.lista, sizeof(Aluno), aux.malunos, f);

```

```

    return aux;

```

```

}

```

void GravaAlunos2 (LAluno l) {

FILE \* f;

f = fopen ("alunos.dat", "w");

fwrite (l.lista, sizeof (Aluno), l.malunos, f); *⇒ só passa o nº de posições ocupadas*

fclose (f);

}

LAluno LeAlunos2 () {

LAluno aux = {0, {}};

FILE \* f;

f = fopen ("alunos.dat", "r");

while (fread (&(aux.lista [aux.malunos]), sizeof (Aluno), 1, f))

aux.malunos++;

fclose (f);

return aux;

}

typedef struct sAluno {

char \* nome;

char \* numero;

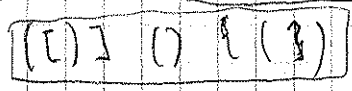
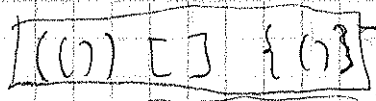
} Aluno;

typedef struct sAlunos {

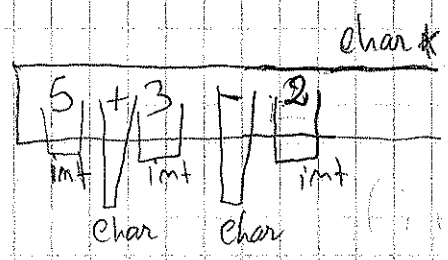
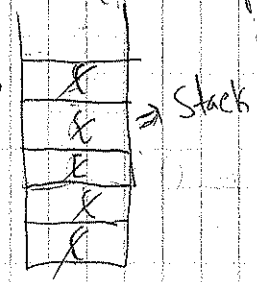
int malunos;

Aluno lista [100];

}



int valida (char \* frase)



union

Expressão = lista de elementos

Elemento = Int / Op

```
*
typedef char Operador;
```

```
typedef union u Elemento
```

```
{
    int valor;
    Operador o;
} Elemento;
```

```
typedef struct s Exp {
```

```
    int tipo;
    Elemento e;
    Struct s Exp * seg;
```

```
} * Exp, NExp;
```

```
void listar (Exp e) {
```

```
    if (e) {
        listarElem (e->e, e->tipo);
        listar (e->seg);
    }
```

```
}
```

```
void listarElem (Elemento Elem, int tipo) {
```

```
    switch (tipo)
```

```
    {
        case VALOR: printf ("%d", elem.valor);
                    break;
```

```
        case OP:   printf ("%c", elem.o);
```

```
    }
```

```
}
```

```
* #define VALOR 101
```

```
#define OP 102
```

