

29-04-2010

Luís Abram

57752

LEI-T-(33)

```
typedef char Filme [60];  
typedef struct sBillete  
{  
    int lugar;  
    struct sBillete * seg;  
} * LBillete, sBillete;
```

```
typedef struct sSala  
{  
    int lugar;  
    LBillete vendidos;  
    Filme filme;  
} sala
```

```
typedef struct sCinema  
{  
    Sala s;  
    struct sCinema * seg;  
} * Cinema, sCinema
```

```
int main ()  
{  
    Sala s1 = {150, NULL, "Twilight"};  
    s2 = {200, NULL, " "};  
    Cinema c1 = NULL;  
    ...  
    c1 = inserirSala (c1, s1);  
    c1 = inserirSala (c1, s2);  
    ...  
    listar (c1);  
    if (disponivel (c1, "Twilight", 17))  
        c1 = vendeBillete (c1, "Twilight", 17);  
    ...  
    listarDisponibilidade (c1);  
    ...
```

```

int procurablegan (L Bilhete l, int lugares)
{
    if (!l) return 1;
    else
        if if (l -> lugares == lugares)
            return 0;
        else
            return procurablegan (l -> seg, lugares);
}

```

```

int disponivel (Cinema c, Filme F, int lugares)
{
    while (strcmp (f, c -> s.filme))
        c = c -> seg;
    return procurablegan (c -> Δ.vendidos, lugares);
}

```

```

Cinema vendeBilhete (Cinema, Filme F, int lugares)
{
    if (strcmp (F, c -> Δ.filme) == 0)
    {
        c -> Δ.vendidos = inserirBilhete (c -> s.vendidos, lugares);
        return c;
    }
    else
    {
        c -> seg = vendeBilhete (c -> seg, f, lugares);
        return c;
    }
}

```

```

LBillete inserirBillete (LBillete l, int lugar)

```

```

{
    LBillete aux;
    aux = (LBillete) malloc (sizeof (NBillete));
    aux -> lugar = lugar;
    aux -> seg = l;
    return aux;
}

```

```

int contarvendidos (LBillete l)

```

```

{
    if (!l) return 0;
    else
        return 1 + contarvendidos (l -> seg);
}

```

```

void listarDisponibilidades (cinema c)

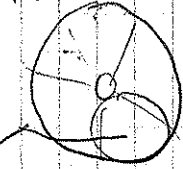
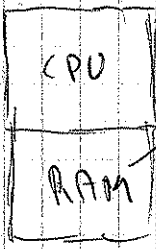
```

```

{
    if (c)
        printf ("%s %d \n", c -> s.filme, c -> s.mlugar - contarvendidos (
            c -> s.vendidos));
        listarDisponibilidades (c -> seg);
}

```

Mem. secundaria



File *

fopen (char * name, char *

void fclose (File *)

fprintf (File *, "...", lista args)

```
int main ()
```

```
{
```

```
File * F;
```

```
int i = 110;
```

```
double real = 73.25;
```

```
F = fopen ("mydata.dat", "w+");
```

```
fwrite (&i, sizeof (int), 1, F);
```

```
fwrite (&real, sizeof (double), 1, F);
```

```
fwrite (seq, 10 * sizeof (int), 1, F);
```

~~sizeof (seq)~~

```
struct ponto {int x; int y; b p1;
```

```
fwrite (&p1, sizeof (struct ponto), 1, F);
```