

PI-T

16/04/2010

Introdução ao HTML - disponível no site da disciplina.



```

typedef struct sList
{
    int valor;
    struct sList * next;
} * List, Node;
  
```

```

List proc (List l, int n)
{
    if (!l || (l->valor > n))
        return NULL;
    else if (l->valor == n)
        return l;
    else
        return proc (l->next, n);
}
  
```

```

List procit (List l, int n)
{
    while (l && (l->valor <= n))
        l = l->next;
    if (!l || (l->valor > n))
        return NULL;
    else
        return l;
}
  
```

```

void destroy (List l)
{
  if (l)
  {
    destroy (l->next);
    free (l);
  }
}

```