

gestao\_aluno.c

aluno.h

...

```
typedef struct aluno
{
    char numero [8];
    char *nome;
    char curso [10];
    float notas [10];
} Aluno;
```

typedef struct turma

```
{ Aluno lista [MAXALUNO];
  int n_alunos;
} Turma;
```

Turma initTurma (Turma t)

Aluno readAluno ();

Turma insAluno (Aluno a, Turma t);

...

aluno.c

#include "aluno.h"

Turma initTurma (Turma t)

```
{ t.n_alunos = 0;
  return t;
}
```

Aluno readAluno ()

```
{ Aluno aux;
  char nomeaux [100];
  printf "...
  fgets (aux.numero, 7, stdin);
  printf (...
  fgets (nomeaux, 99, stdin);
  aux.nome = strdup (nomeaux);
  printf "...
  fgets (aux.curso, 39, stdin);
  for (i = 0; i < 10; i++)
  { printf "...
    scanf ("%f", &aux.notas [i]);
  }
```

```

} return aux;
}

```

```

Turma ins Aluno (Aluno a, Turma t)
{
t.lista[t.malunos] = a;
t.malunos++;
return t;
}

```

(gera aluno)

galunos.c

```

#include "aluno.h"
int main ()

```

```

{
Aluno a1, a2, a3 = {"4238", "Alberto", "LCC", {} };
Turma t1, t2 = { {a3}, {} };

```

```

t1 = initTurma(t1);

```

```

t1 = insAluno(a3, t1);

```

```

a1 = readAluno();

```

```

a2 = readAluno();

```

```

t1 = insAluno(readAluno(), t1);

```

```

t1 = insTurma(a2, insTurma(a1, t1));

```

```

void showAluno (Aluno a)

```

```

{
printf ("%7s %30s %20s", a.numero, a.nome, a.curso);

```

```

for (i=0; i<10; i++)

```

```

printf ("%2.1f", a.notas[i]);

```

```

printf ("\n");
}

```

```

void showTurma (Turma t)

```

```

{
int i;

```

```

for (i=0; i<t.malunos; i++)

```

```

showAluno (t.lista[i]);
}

```

(procurar por nome)

```
int procuraAluno (Turma t, char * nome)
{
    int = 0, encontrado = 0;
    while ((i < t.nAlunos) && ! encontrado)
    {
        if (strcmp(t.lista[i].nome, nome) == 0)
            encontrado = 1;
        else i++;
    }
    if (encontrado) return i;    ou    return encontrado ? i : -1;
    else return -1;
}
```

