Universidade do Minho Licenciatura em Engenharia Informática

Relatório de Desenvolvimento Trabalho Prático

DSS – Grupo 29 (1.º Semestre 2009/2010)

Gonçalo Alvarez Peixoto 49323



Paulo José da Silva Santos 43507



Nuno Manuel Meneses Peixoto 41013



Braga, 30 de Novembro de 2009

Índice

- 1 Introdução
- 2 Modelo de Domínio
- 3 Diagrama de Use Cases
- 4 Conclusão da Primeira Fase
- 5 Anexo
- 6 Diagrama de Sequência
- 7 Diagrama de Classes
- 8 Conclusão da Segunda Parte

1 Introdução

Começamos aqui a apresentação da primeira parte do trabalho prático da Unidade Curricular de **DSS**, Desenvolvimento de Sistemas de Software.

Trata-se de uma fase de análise de requisitos e apresentação do domínio do problema em questão. Julgamos ser de vital importância a incorporação destas fases no desenvolvimento de qualquer peça de software ou projecto, já que permitem uma maior clarividência e estruturação de raciocínio e processo de construção.

Neste primeiro estágio de apresentação exporemos a elaboração do **Modelo de Domínio** do nosso projecto, bem como o **Diagrama de Use Cases** inerente ao mesmo. Esperamos atingir com os mesmos uma base de planificação sólida na qual assentaremos o desenvolvimento do nosso trabalho.

2 Modelo de Domínio

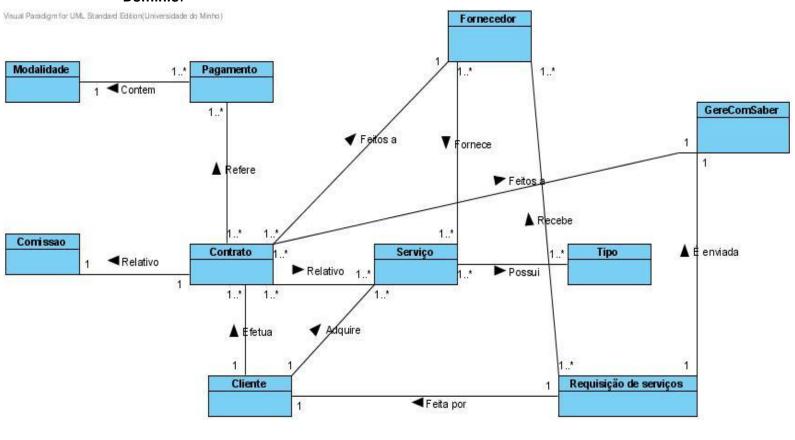
Um **Modelo de Domínio** visa estabelecer o domínio do problema, ou seja, criar um campo lexical próprio no qual se enquadrem os moldes do projecto. Para esta tarefa decidimos, após uma leve leitura do enunciado, realçar e escolher os termos que mais forte relação semântica constituem com o nosso problema. Esses termos servirão de base ao nosso **Modelo de Domínio**.

Facilmente se percebe que as entidades presentes neste modelo não constituem

acções, mas sim, e passo a redundância, entidades abstractas ou reais, sobre as quais é possível constituir relações características ao nosso problema.

Para além das entidades e respectivas relações, coerentemente identificadas, devemos identificar as respectivas multiplicidades.

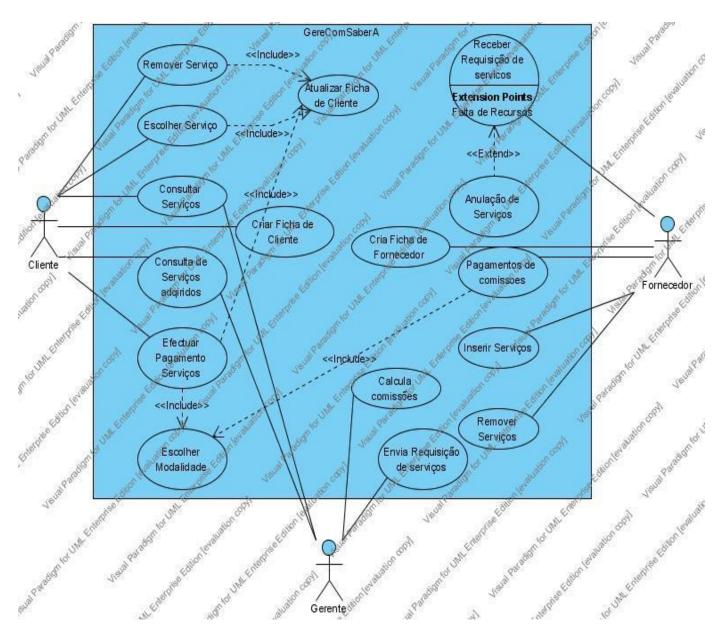
De seguida exporemos o nosso **Modelo de Domínio**.



3 Diagrama de Use Cases

O segundo passo no desenvolvimento do nosso projecto é a construção do **Diagrama** de Use Cases. Este diagrama visa expor acções de cariz objectivo que marcarão presença no nosso projecto. A relação deste estágio com o estágio anterior (**Modelo de Domínio**) não é explícita e clara. No entanto, após uma mais grave consideração rapidamente se retira que ambos estão relacionados de modo intrínseco. Estas acções possuem uma relação directa com as funcionalidades e responsabilidades do programa em questão.

Segue aqui uma breve apresentação do nosso **Diagrama de Use Cases**. Em anexo seguem as descrições dos **Use Cases**.



4 Conclusão da Primeira Fase

Chegamos à conclusão desta primeira fase do projecto prático. Devemos, de novo, realçar a importância das fases apresentadas no relatório (**Modelo de Domínio** e **Diagrama de Use Cases**). Como já foi referido, é imprescindível planificar as bases da construção de um projecto, para que o desenvolvimento deste se realize de modo coerente. Utilizaremos o trabalho desenvolvido até aqui para o desenvolvimento das posteriores tarefas.

5 ANEXO

Table of Contents

Cliente – Actor	9
Actor Details	9
Fornecedor – Actor	11
Actor Details	11
Escolher Serviço – Use Case	12
Use Case Details	12
Use Case Description	12
Extension Points	13
Consultar Serviços – Use Case	14
Use Case Details	14
Use Case Description	14
Extension Points	15
Consulta de Serviços adqiridos – Use Case	16
Use Case Details	16
Use Case Description	16
Extension Points	17
Efectuar Pagamento Serviços – Use Case	18
Use Case Details	18
Use Case Description	18
Extension Points	19
Escolher Modalidade – Use Case	20
Use Case Details	20
Use Case Description	20
Extension Points	21
Remover Serviço – Use Case	22

Use Case Details	22
Use Case Description	22
Extension Points	23
Calcula comissões – Use Case	24
Use Case Details	24
Use Case Description	24
Extension Points	25
Envia Requisição de serviços – Use Case	26
Use Case Details	26
Use Case Description	26
Extension Points	27
Receber Requisição de servicos – Use Case	28
Use Case Details	28
Use Case Description	28
Extension Points	29
Anulação de Serviços – Use Case	30
Use Case Details	30
Use Case Description	30
Extension Points	31
Pagamentos de comissoes – Use Case	32
Use Case Details	32
Use Case Description	32
Extension Points	33
Inserir Serviços – Use Case	34
Use Case Details	34
Use Case Description	34
Extension Points	35
Remover Serviços – Use Case	36

	Use Case Details	. 36
	Use Case Description	. 36
	Extension Points	. 37
Atua	lizar Ficha de Cliente – Use Case	. 38
	Use Case Details	. 38
	Use Case Description	. 38
	Extension Points	. 38
Criar	Ficha de Cliente – Use Case	. 39
	Use Case Details	. 39
	Use Case Description	. 39
	Extension Points	. 40
Cria	Ficha de Fornecedor – Use Case	. 41
	Use Case Details	. 41
	Use Case Description	. 41
	Extension Points	. 42
Gere	nte – Actor	. 43
	Actor Details	. 43
Relat	tions	. 44

Cliente - Actor

Actor Details

Name: Cliente

Leaf: false

Root: false

Stereotype:

Abstract: false

Documentation:

Fornecedor - Actor

Actor Details

Name: Fornecedor

Leaf: false

Root: false

Stereotype:

Abstract: false

Documentation:

Escolher Serviço – Use Case

Use Case Details

Name: Escolher Serviço

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main		
Super Use Case		
Author	Hel	grind
Date	25/	/Nov/2009 18:11:25
Brief Description	Esc	colhe serviço(s) e insere na sua ficha
Preconditions	Ser	Cliente Registado
Post-conditions	Ser	viço(s) inserido na lista
Flow of Events		Actor Input System Response
	1	pede dados do cliente
	2	insere dados
	3	valida dados
	4	envia mensagem de validação
	5	escolhe serviço(s) a

	inserir	
6		insere serviço(s)
7		envia mensagem de sucesso
8		INCLUDE: Atualizar ficha de Cliente
Dados invalidos	Actor Input	System Response
Dados invalidos	Actor Input	System Response
	Actor Input	System Response
1	Actor Input	System Response invalida dados

Extension Points

Consultar Serviços – Use Case

Use Case Details

Name: Consultar Serviços

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main			
Super Use Case			
Author	He	grind	
Date	25,	'Nov/2009 18:09:01	
Brief Description	Co	nsulta o tipo de serviços dis	poniveis
Preconditions	Exi	stencia da lista de seviços	
Post-conditions			
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1	Pede lista de serviços	
	2		envia lista de serviços
	3	consulta a lista de serviços	

Extension Points

Consulta de Serviços adqiridos – Use Case

Use Case Details

Name: Consulta de Serviços adqiridos

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main			
Super Use Case			
Author	Hel	grind	
Date	25/	Nov/2009 18:34:38	
Brief Description	Coi	nsulta de ficha de cliente	
Preconditions	Da	dos de cliente validos	
Post-conditions	Coi	nsulta da ficha	
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1		Pede dados
	2	insere dados	
	3		Valida dados
	4		disponibiliza ficha

	5	consulta ficha	
Dados invalidos		Actor Input	System Response
	1		
	2		
	3		invalida dados
	4		envia mensagem de erro
	5		volta para o passo 1

Extension Points

Efectuar Pagamento Serviços – Use Case

Use Case Details

Name: Efectuar Pagamento Serviços

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main			
Super Use Case			
Author	Hel	lgrind	
Date	25/	/Nov/2009 18:38:10	
Brief Description	Efe	tuar pagamentos dos serviços	
Preconditions	Existencia por montantes por liquidar		
Post-conditions	Mo	ontantes liquidados	
Flow of Events		Actor Input System Response	
	1	pede dados	
	2	insere dados	
	3	valida dados	
	4	Include: Escolher Modalidade	

	envia relatorios dos montantes a liquidar
efetua o pagamento	
Actor Input	System Response
	invalida dados
	envia mensagem de erro
	volta para o passo 1

Extension Points

Escolher Modalidade – Use Case

Use Case Details

Name: Escolher Modalidade

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main			
Super Use Case			
Author	Hel	grind	
Date	25/	/Nov/2009 18:46:35	
Brief Description	esc	olha de modalidade de pag	gamento
Preconditions	Ati	vação de pagamento	
Post-conditions	Esc	olha de modalidade	
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1		Pergunta qual a modalidade de pagamento desejada
Numerario		Actor Input	System Response
	1		
	2	informa modalidade de pagamento numerario	

Dss – Desenvolvimento de Sistemas de Software

Cheque	Actor Input	System Response
1		
2	informa modalidade de pagemento por cheque	
Transferencia	Actor Input	System Response
1		
2	informa modalidade de pagamento por transferencia	

Extension Points

Remover Serviço – Use Case

Use Case Details

Name: Remover Serviço

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main		
Super Use Case		
Author	Не	grind
Date	25,	Nov/2009 18:23:34
Brief Description	Rei	move serviço(s) da sua ficha
Preconditions	Ter	ficha povoada
Post-conditions	Rei	noção de serviço(s) na ficha e atualização da mesma
Flow of Events		Actor Input System Response
	1	Pede dados ao cliente
	2	insere dados
	3	valida dados
	4	envia mensagem de validação
		Escolhe serviço(s) a

	remover	
6		remove serviço(s)
7		envio de mensagem de sucesso
8		INCLUDE : Atualizar Ficha de Cliente
Dados invalidos	Actor Input	System Response
Dados invalidos	Actor Input	System Response
	Actor Input	System Response
1		System Response invalida dados

Extension Points

Calcula comissões – Use Case

Use Case Details

Name: Calcula comissões

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main			
Super Use Case			
Author	Hel	grind	
Date	26/	Nov/2009 11:06:26	
Brief Description	Cal	culo de comissoes a receb	per
Preconditions	Exis	stencia de comissões por	liquidar
Post-conditions	Cor	nissoes calculadas	
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1	pede ficha de fornecedor	
	2		envia ficha de fornecedor
	3	calcula as comissoes sobre os serviços efetuados	

Extension Points

Envia Requisição de serviços – Use Case

Use Case Details

Name: Envia Requisição de serviços

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main			
Super Use Case			
Author	He	grind	
Date	26,	/Nov/2009 11:03:32	
Brief Description	Env	vio de requesição de serv iç	cos do cliente para o fornecedor
Preconditions	Exi	stencia de requisição de se	rviços de cliente
Post-conditions	Env	vio de requisição para o for	necedor
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1	Pede lista de forncedor	
	2		envia lista
	3	escolhe fornecedor	
	4	envia requisição ao	

fornecedor escolhido

Extension Points

Receber Requisição de servicos – Use Case

Use Case Details

Name: Receber Requisição de servicos

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main			
Super Use Case			
Author	Hel	grind	
Date	26/	/Nov/2009 10:40:21	
Brief Description	Red	cebimento da requisição do	os serviços
Preconditions		vio de requisição de serviço n saber	os por parte do gerente da agere
Post-conditions		cesso: requisição de serviço necer serviço	os; Insucesso:impossibilidade de
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1		Sistema envia pedido de cliente
	2	recebe pedido	
	3	consulta recursos	

	4	Envia mensagem de sucesso	
Ехсерçãо		Actor Input	System Response
Falta de Recursos	1		
	2		
	3		
	4	Extends: Anulação de Serviços	

Extension Points

Falta de Recursos

Documentation:

Anulação de Serviços – Use Case

Use Case Details

Name: Anulação de Serviços

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main			
Super Use Case			
Author	Hel	grind	
Date	26/	Nov/2009 10:46:45	
Brief Description	Anι	ılação de serviço por falta de red	cursos
Preconditions	Falt	a de recursos para fornecer ser	viços
Post-conditions	Env	io de mensagem ao sistema cor viço	n a causa da anulação do
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1	Envia ao sistema informando falta de mao de obra	
Alternativa1		Actor Input	System Response
Falta de recursos de materia prima	1	Envia ao sistema uma mensagem falta de	

		materia prima	
Alternativa2		Actor Input	System Response
Falta de recursos tecnlogicos	1	Envia mensagem ao sistema informando falta de recursos tecnologicos	
Alternativa3		Actor Input	System Response
Falta de recursos Logisticos	1	Envia mensagem ao sistema informando falta de recursos logisticos	

Extension Points

Pagamentos de comissoes – Use Case

Use Case Details

Name: Pagamentos de comissoes

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main		
Super Use Case		
Author	Hel	grind
Date	26/	Nov/2009 10:52:40
Brief Description	Efe	cuar pagamentos das comissões
Preconditions	Exis	tencia por montantes por liquidar
Post-conditions	Мо	ntantes liquidados
Flow of Events		Actor Input System Response
	1	pede dados
	2	insere dados
	3	valida dados
	4	Envia mensagem de sucesso
	5	Include: Escolher Modalidade

	6		envia relatorios dos montantes a liquidar
	7	efetua o pagamento	
Dados Invalidos		Actor Input	System Response
	1		
	2		
	3		invalida dados
	4		envia mensagem de erro
	5		volta para o passo 1

Extension Points

Inserir Serviços – Use Case

Use Case Details

Name: Inserir Serviços

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main			
Super Use Case			
Author	Hel	grind	
Date	26/	Nov/2009 10:59:05	
Brief Description	Inse	erção de serviços ao catalog	go
Preconditions	Exis	stencia de catalogo	
Post-conditions	Cat	alogo atualizado	
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1		pede dados do fornecedor
	2	envia dados	
	3		valida dados
	4		Envia mensagem de sucesso
	5	insere novos serviços ao	

		catalogo	
Dados invalidos		Actor Input	System Response
	1		
	2		
	3		invalida dados inseridos
	4		Invalida dados
	5		volta para o passo 1

Extension Points

Remover Serviços – Use Case

Use Case Details

Name: Remover Serviços

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Main			
Super Use Case			
Author	Helgrind		
Date	26/Nov/2009 11:01:26		
Brief Description	Remoção de serviço(s) do catalogo		
Preconditions	Existencia de serviço(s) no catalogo		
Post-conditions	Catalogo atualizado		
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1		Pede dados
	2	insere dados	
	3		valida dados
	4		Envia mensagem de sucesso
	5	remove serviço(s)	

Dados Invalidos	Actor Input	System Response
1		
2		
3		Invalida dados
4		envia mensagem de insucesso
5		volta para o passo 1

Extension Points

Atualizar Ficha de Cliente – Use Case

Use Case Details

Name: Atualizar Ficha de Cliente

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Use Case Description

Main			
Super Use Case			
Author	Helgrind		
Date	25/Nov/2009 18:29:28		
Brief Description	Atualização da ficha de cliente		
Preconditions	Alteração previa da ficha por parte do cliente		
Post-conditions	Ficha atualizada		
Flow of Events	Actor Input	System Response	
	1 atua	aliza montantes dos serviços	

Extension Points

Criar Ficha de Cliente - Use Case

Use Case Details

Name: Criar Ficha de Cliente

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Use Case Description

Main			
Super Use Case			
Author	Helgrind		
Date	25/Nov/2009 18:13:56		
Brief Description	Criar uma ficha de cliente		
Preconditions	Ser cliente novo		
Post-conditions	Aquisição de ficha de cliente		
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1		pede dados
	2	insere dados	
	3		Valida dados
	4		confirma criação com sucesso
	5	recebe mensagem de	

		sucesso	
Dados invalidos		Actor Input	System Response
:	1		
:	2		
:	3		invalida dados inseridos
	4		envia mensagem do insucesso
!	5	Recebe mensagem do insucesso	
	6		Volta para o passo 1

Extension Points

Cria Ficha de Fornecedor - Use Case

Use Case Details

Name: Cria Ficha de Fornecedor

Rank: Unspecified

Justification:

Leaf: false

Root: false

Stereotype: UseCase

Abstract: false

Documentation:

Use Case Description

Main			
Super Use Case			
Author	Helgrind		
Date	26/Nov/2009 11:08:46		
Brief Description	Criaçao da ficha de forncedor		
Preconditions	Entrada do fornecedor novo no sistema		
Post-conditions	Criação de ficha		
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1		Pede informação sobre o fornecedor
	2	insere dados	
	3		Valida dados
	4		envia mensagem de sucesso

Dados invalidos	Actor Input	System Response
1		
2		
3		invalida dados
4		envia mensagem de insucesso
5		volta para o passo 1

Extension Points

Gerente – Actor

Actor Details

Name: Gerente

Leaf: false

Root: false

Stereotype:

Abstract: false

Documentation:

Relations

	Name:	Type:	From:	То:
1.		Association	Fornecedor (Actor)	Pagamentos de comissoes (UseCase)
2.		Association	Fornecedor (Actor)	Receber Requisição de servicos (UseCase)
3.		Association	Fornecedor (Actor)	Inserir Serviços (UseCase)
4.		Association	Cliente (Actor)	Remover Serviço (UseCase)
5.		Association	Cliente (Actor)	Consultar Serviços (UseCase)
6.		Association	Gerente (Actor)	Consulta de Serviços adqiridos (UseCase)
7.		Association	Cliente (Actor)	Criar Ficha de Cliente (UseCase)
8.		Include	Efectuar Pagamento Serviços (Use Case)	Atualizar Ficha de Cliente (UseCase)
9.		Extend	Receber Requisição de servicos (Use Case)	Anulação de Serviços (UseCase)
10.		Include	Escolher Serviço (Use Case)	Atualizar Ficha de Cliente (UseCase)
11.		Association	Cliente (Actor)	Efectuar Pagamento Serviços (UseCase)
12.		Association	Cliente (Actor)	Escolher Serviço (UseCase)
13.		Association	Fornecedor (Actor)	Remover Serviços (UseCase)
14.		Association	Gerente (Actor)	Envia Requisição de serviços (UseCase)
15.		Association	Gerente (Actor)	Consultar Serviços

			(UseCase)
16.	Association	Cliente (Actor)	Consulta de Serviços
			adqiridos (UseCase)
17.	Association	Gerente (Actor)	Calcula comissões
			(UseCase)
18.	Include	Efectuar Pagamento	Escolher Modalidade
		Serviços (Use Case)	(UseCase)
19.	Include	Pagamentos de	Escolher Modalidade
		comissoes (Use Case)	(UseCase)
20.	Association	Fornecedor (Actor)	Cria Ficha de
			Fornecedor
			(UseCase)
21.	Include	Remover Serviço	Atualizar Ficha de
		(Use Case)	Cliente (UseCase)

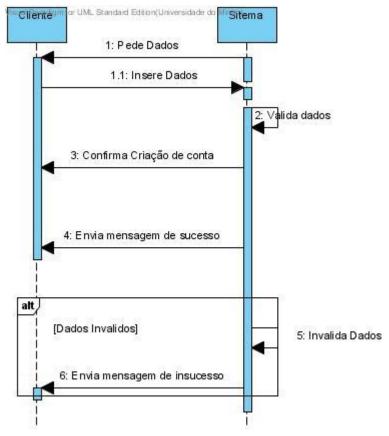
6 Diagrama de Sequência

Iniciamos aqui a apresentação da segunda fase do corrente trabalho prático. Nesta fase foi-nos pedido que efectuássemos os diagramas de sequência (relativos aos use cases desenvolvidos) bem como o diagrama de classes relativo ao projecto em desenvolvimento. Para o desenvolvimento dos diagramas de sequência baseamo-nos nos use cases e respectiva descrição textual, realizada na fase anterior deste trabalho.

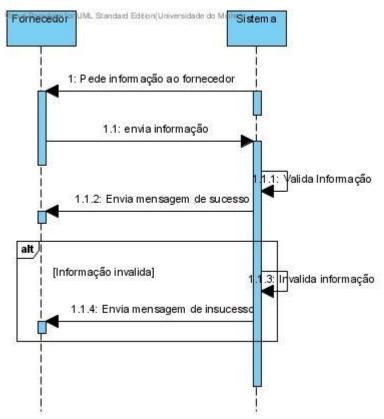
Um **Diagrama de Sequência** (ou Diagrama de sequência de Mensagens) é um diagrama usado em **UML** (Unified Modeling Language), representando a sequência de processos (mais especificamente, de mensagens passadas entre objectos).

Este tipo de diagramas facilita o processo de exposição do projecto já que as mensagens e respectivas reacções seguem uma linha de vida (*lifeline*) sendo que a sequência das acções se torna bastante intuitiva.

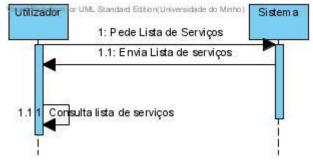
De seguida expomos os diagramas de sequência relativos a cada Use Case:



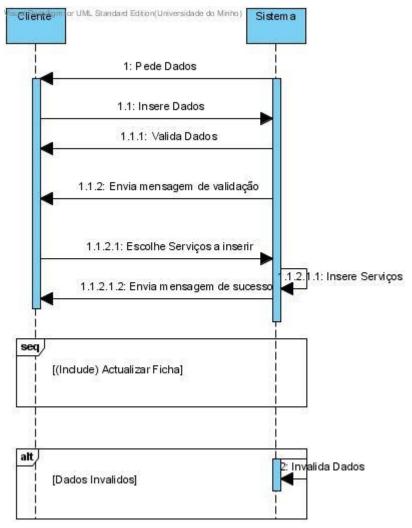
Criar Ficha de Cliente



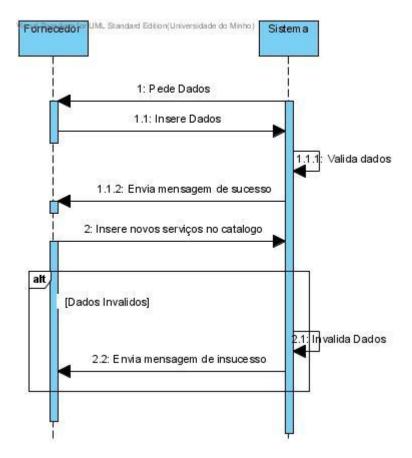
Criar Ficha de Fornecedor



Consultar Serviços

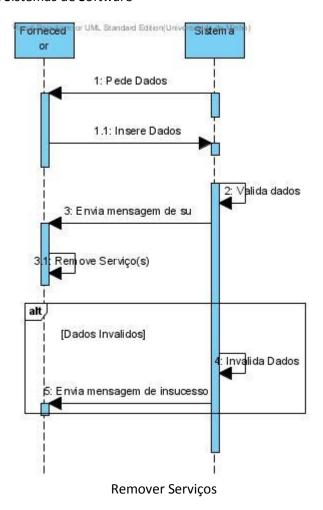


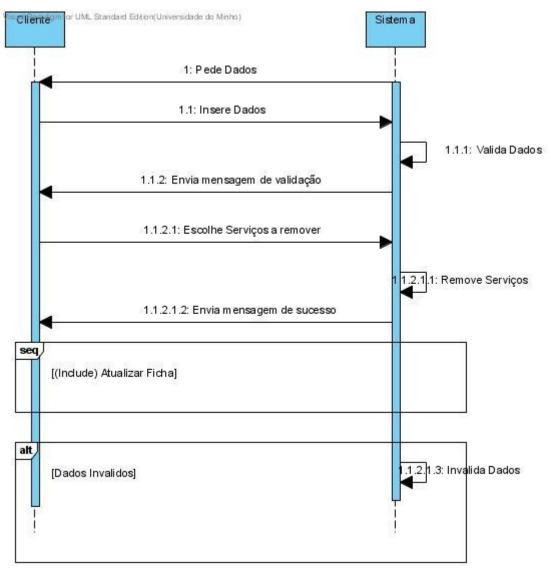
Escolher Serviços



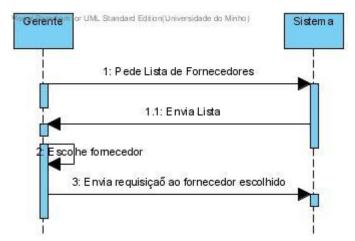
Inserir Serviços Gerente or UM. Standard Edition(Universidade do Minho) 1: P ede Lista de Fornecedores 1.1: Envia Lista 2: Escolhe fornecedor 3: Envia requisição ao fornecedor escolhido

Requisição de Serviços

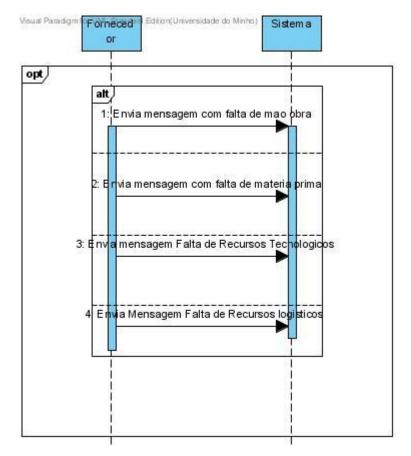




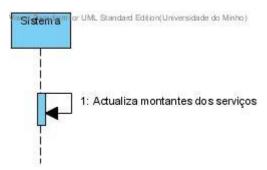
Remoção de Serviço de Fornecedor



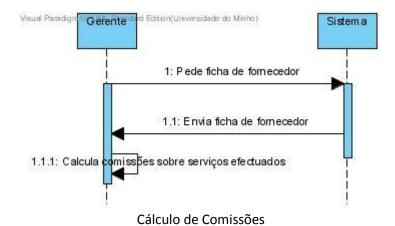
Envio de Requisição de Serviços

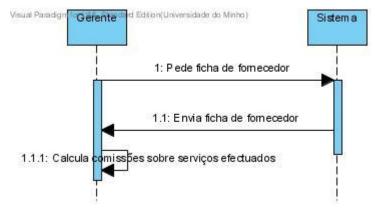


Anulação de Serviços

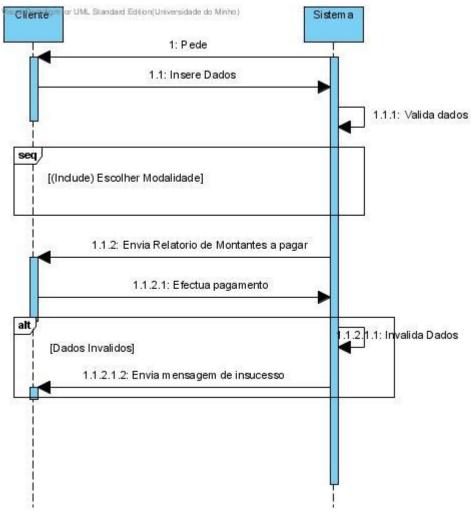


Actualizar Ficha

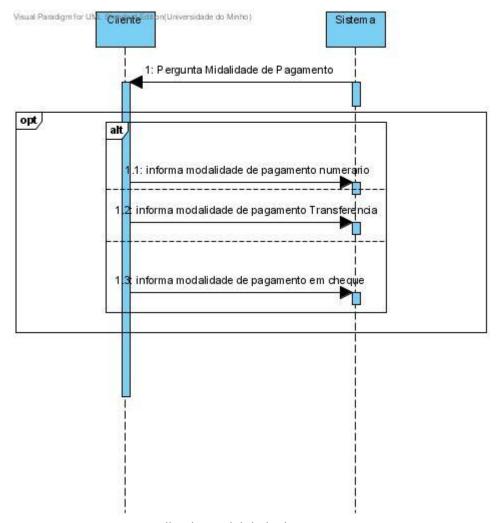


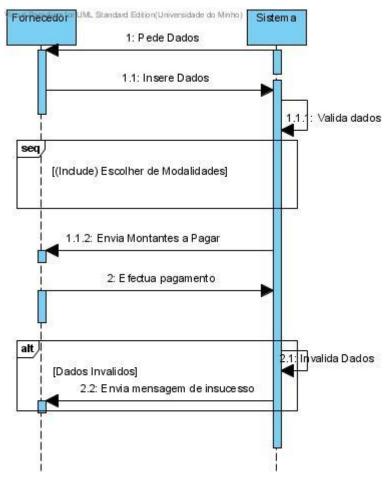


Consulta de Serviços Adquiridos



Efectuar Pagamento de Comissões





Pagamento de Comissões

7 Diagrama de Classes

Passamos agora à exposição do diagrama de classes alcançado.

Um diagrama de classes é um modelo deveras útil para o sistema, já que define todas as classes que o sistema deve possuir para o bom funcionamento do mesmo.

Para a construção do diagrama de classes mantivemos especial atenção sobre o modelo de domínio da primeira fase. Este descriminava, de modo algo leve, entidades e vocabulário comum ao projecto, bem como as relações intrínsecas entre elas. Com base em todos os diagramas e modelos, pertencentes ao corrente projecto, desenvolvemos o diagrama de classes como um refinamento dos requisitados imprescindíveis à eficaz construção do projecto em questão.

Na página seguinte segue o diagrama de classes obtido.

Dss – Desenvolvimento de Sistemas de Software

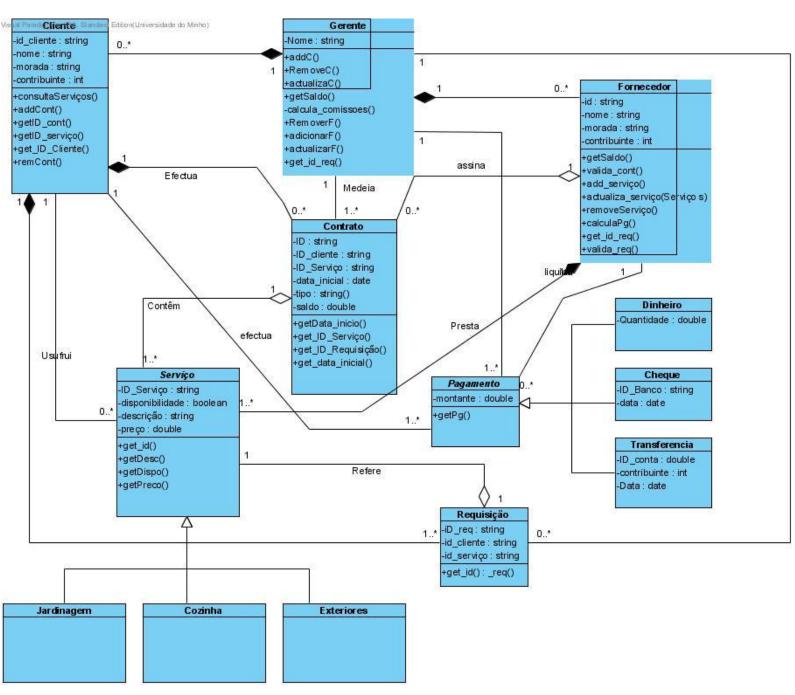


Diagrama de Classes

Como já foi dito, a essência dos diagramas e modelos até agora desenvolvidos é facilitar a desconstrução do raciocínio implícito ao desenvolvimento dos respectivos projectos.

Assim, é nossa principal preocupação no decorrer deste projecto cumprir o propósito das ferramentas utilizadas.

Facilmente se percebe que, neste projecto, o **Gerente** actuará como um intermediário entre o **Cliente** e o **Fornecedor.** O Cliente contratará certos **Serviços** (por um período

tempo determinado). Este **Contrato** é precedido por uma abordagem inicial. Uma **Requisição**. Esta será efectuada pelo cliente, contendo o **Serviço** desejado no momento, sendo enviada ao Gerente para que determine qual o fornecedor que melhor se adequa às exigências e condições do cliente. Os serviços poderão ser de vários tipos, como por exemplo: **Jardinagem**, **Cozinha** e **Serviços de Exterior**. O cumprimento de um contrato engloba o **Pagamento** dos montantes por liquidar. Este pagamento poderá, também, ser efectuado de diversos modos: **Cheque**, **Numerário** e **Transferência**. O fornecedor deverá receber uma comissão, por parte do fornecedor, pelo serviço de mediação prestado. Todos os pagamentos são efectuados no final do exercício.

8 Conclusão da Segunda Fase

Cremos ser intuitivo e directo o processo de desconstrução da linha de raciocínio aplicada a este projecto e, como tal, sentimos que os objectivos da presente fase do projecto foram cumpridos, servindo de base sólida à fase final do projecto, a desenvolver seguidamente.