

Métodos de Programação II

LECom (1º ano)

Trabalho Prático nº 1

Ano Lectivo de 2005/2006

Este trabalho deve ser realizado, em grupo,
ao longo do semestre,
e deve ser entregue a funcionar, acompanhado dum relatório,
até 22 de Maio de 2006.

1 Objectivos e Organização

Este trabalho prático tem como principal **objectivo** a consolidação dos conhecimentos adquiridos na disciplina de Métodos de Programação II, na primeira parte do semestre, relativos a Programação Orientada aos Objectos em **Java**:

- Noção de Classe e instância (objecto) com seus atributos e métodos;
- Análise Orientada a Objectos: identificação sistemática das Classes a usar na resolução de um problema e criação, também sistemática, dos métodos construtores de acesso individual (**set** e **get**) ou colectivo (**list**) ao valor dos atributos;
- Implementação destes conceitos usando a linguagem de programação **Java**;
- Utilização do Ambiente de Desenvolvimento **BlueJ**.

O **relatório do projecto**, que também é um dos elementos considerados na avaliação, deve ser claro, completo e muito bem organizado, servindo com objectividade para a aferição e classificação do seu trabalho, mas sobretudo constituindo um bom elemento de estudo, quer para si, quer para colegas seus; além do respectivo enunciado, análise do problema, decisões tomadas e solução escolhida, deverá conter exemplos dos resultados obtidos, que demonstrem bem a forma como concretizou a tarefa que lhe foi colocada.

O relatório deve ser escrito em **L^AT_EX**, numa versão de *Literate Programming* (recomenda-se o uso do sistema **NuWeb**).

Para o efeito, esta folha contém apenas 1 enunciado.

2 Enunciado

2.1 Dream-House, gestão de Imóveis

Dream-House é um importante empresa de Braga dedicada ao *aluguer de imóveis*—propriedade horizontal (andares), ou vertical (vivendas)—para habitação ou negócio.

Para isso a **Dream-House** possui informação sobre todos os: imóveis (para alugar ou alugados); clientes (reais, ou prospectivos); contratos de arrendamento; e contas-corrente.

Neste trabalho prático pretende-se que implemente o sistema de informação (SI) que a **Dream-House** necessita para gestão dos imóveis:

- Analise o problema, usando uma abordagem OO, identificando todas as Classes e suas relações
- Implemente em **Java**, recorrendo ao ambiente de desenvolvimento **BlueJ**, o dito SI.