

Semântica das Linguagens de Programação

Maria João Frade
mjf@di.uminho.pt

1

Bibliografia

- *Semantics with Applications: A formal introduction.*
H. Nielson & F. Nielson. Wiley, 1992. [[disponível online](#)]
(re-editado pela Springer em 2007)
- *Theories of Programming Languages.*
J.C. Reynolds. Cambridge Univ. Press, 1998.
- *The Semantics of Programming Languages.*
M. Hennessy. Wiley, 1990. [[disponível online](#)]
- *The Formal Semantics of Programming Languages.*
G. Winskel. MIT Press, 1993.

2

Definição de uma Linguagem de Programação

- Definição da **sintaxe** da linguagem
 - focada estrutura gramatical do programa
 - definição das diversas categorias sintáticas (expressões, comandos, programas, ...)
- Definição da **semântica** da linguagem
 - descrição do *significado* das várias construções da linguagem
 - permite prever o seu comportamento em tempo de *execução*
 - *Qual o significado de um programa? Como é que ele é executado? Que garantias podemos ter a sua execução?*
- **Ferramentas:** *parsers*, interpretadores, compiladores, *debuggers*, *profilers*...

3

Semântica Informal

Qual o significado da seguinte construção?

while *B* **do** *C*

Segundo Kernighan & Ritchie, em *The C Programming Language*,

“O comando C é executado repetidamente enquanto o valor da expressão B for verdadeiro, sendo o teste feito antes da execução do comando.”

4

Semântica Informal

- As diversas características das linguagens de programação são muitas vezes apenas descritas de modo informal.
- Mas é importante ter uma descrição *precisa* do significado das várias construções de uma linguagem de programação.
 - *Quando é que dois programas são equivalentes?*
 - *Quando é que um programa satisfaz a sua especificação?*
 - *O compilador da linguagem é correcto?*
- Precisamos de uma **semântica formal** que especifique rigorosamente o comportamento dos programas.

5

Semântica Formal

- É a construção de um modelo matemático.
- Preocupa-se em especificar rigorosamente o comportamento dos programas.
- Especificação do comportamento é *independente da máquina*.
- Lança as bases para a implementação, análise e verificação dos programas.
- Permite revelar vários tipos de subtilidades de que é importante estar ciente.

6

Benefícios da Semântica Formal

- **No desenho da linguagem:** pode ser útil na clarificação de aspectos subtis e à descoberta de melhores formas de organizar a informação.
- **Na implementação:** permite processar, analisar e otimizar os programas de forma correcta. Lança as bases para a definição de máquinas abstractas e código intermédio.
- **Na verificação:** permite raciocinar acerca dos programas, especificações e outras propriedades.

7

Abordagens à Semântica Formal

- **Operacional:** descreve os passos de execução de um programa como uma máquina abstracta. Foca-se em *como* o efeito de uma computação é produzido.
- **Denotacional:** descreve o significado de um programa num domínio matemático abstracto. Foca-se apenas *no* efeito da computação não em como ele é obtido.
- **Axiomática:** descreve o comportamento de programas através de uma lógica. As propriedades do efeito de executar um programa são expressas por *asserções*.

8

Cada estilo tem os seus usos...

- **Operacional:** útil na implementação das linguagens.
- **Axiomática:** útil na verificação dedutiva dos programas.
- **Denotacional:** útil para trabalhar a um nível mais abstracto.

Na realidade os vários estilos usam-se uns aos outros.

Por exemplo:

- A prova de correção de um sistema de inferência axiomático é feita face à semântica operacional ou denotacional.

9

Indução

- A indução é uma técnica que nos permite definir e raciocinar com objectos que são
 - *estruturados* de uma forma bem fundada,
 - *finitos* embora arbitrariamente grandes.
- A indução explora a natureza finita e estruturada desses objectos para superar a sua complexidade arbitrária.
- O objectos compostos tem uma forma única de ser decompostos nos seus constituintes imediatos.

Na abordagem formal à semântica as definições indutivas e as provas por indução estão por todo o lado...

10

Indução Matemática

Para qualquer propriedade $\Phi(x)$ sobre números naturais $x \in \mathbb{N} \stackrel{\text{def}}{=} \{0, 1, 2, \dots\}$

para provar $\forall x \in \mathbb{N}. \Phi(x)$

basta provar

$\Phi(0)$ (caso base)

e $\forall x \in \mathbb{N}. \Phi(x) \Rightarrow \Phi(x + 1)$ (passo indutivo)

11

Boa fundação

Uma relação binária \prec sobre um conjunto A diz-se uma **relação bem fundada** se não existir nenhuma sequência infinita decrescente

$$\dots \prec a_3 \prec a_2 \prec a_1$$

A seguinte relação definida sobre um conjunto definido indutivamente é bem fundada

$$t' \prec t \text{ sse } t' \text{ é um sub-termo estrito de } t$$

Indução bem fundada

Para qualquer propriedade $P(a)$ sobre elementos de A

para provar $\forall a \in A. P(a)$

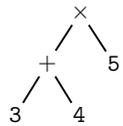
basta assumir que $P(b)$ para todo o elemento $b \in A$ tal que $b \prec a$

e com isso provar que $P(a)$ se verifica.

12

Sintaxe Abstracta

- A semântica de uma linguagem de programação só se preocupa com a sintaxe abstracta da linguagem.
- De facto estamos a lidar com árvores de sintaxe abstracta.
- Por exemplo:



em vez de $3 + 4 \times 5$

embora usemos uma sintaxe linear como $((3 + 4) \times 5)$

13

Indução Estrutural

Prova de uma propriedade por indução estrutural numa determinada categoria sintática

Casos de base

- Provar que a propriedade se verifica para todos os elementos de base da categoria sintática.

Casos indutivos (para cada elemento composto da categoria sintática)

- Assumir que a propriedade se verifica para todos os constituintes imediatos do elemento (estas são as *hipóteses de indução*) e provar que esta também se verifica para o elemento composto.

14

Um pequeno exemplo

Considere a representação de números no sistema binário dada pela categoria sintática **Num**, de acordo com a seguinte sintaxe abstracta

$$n ::= 0 \mid 1 \mid n\ 0 \mid n\ 1$$

usamos $n \in \mathbf{Num}$ como meta-variável.

Para determinar o número inteiro representado pelo numeral definimos uma função semântica

$$\mathcal{N}: \mathbf{Num} \rightarrow \mathbf{Z}$$

definida indutivamente da seguinte forma

$$\mathcal{N}[0] = 0$$

$$\mathcal{N}[1] = 1$$

$$\mathcal{N}[n\ 0] = 2 \star \mathcal{N}[n]$$

$$\mathcal{N}[n\ 1] = 2 \star \mathcal{N}[n] + 1$$

15

Uma prova por indução estrutural

Provar que $\mathcal{N}: \mathbf{Num} \rightarrow \mathbf{Z}$ é uma função total.

\mathcal{N} é uma função total, se para todo o argumento $n \in \mathbf{Num}$ existir um único número $\mathbf{n} \in \mathbf{Z}$ tal que $\mathcal{N}[n] = \mathbf{n}$

Prova: Por indução na estrutura de n

• Casos de base

Provar a propriedade quando n é 0 ou 1.

• Casos indutivos

Provar a propriedade quando n é $n'0$ ou $n'1$.

16

A linguagem **While**

Categorias sintáticas e respectivas *meta-variáveis*.

n will range over numerals, **Num**, (em notação decimal)

x will range over variables, **Var**,

a will range over arithmetic expressions, **Aexp**,

b will range over boolean expressions, **Bexp**, and

S will range over statements, **Stm**. (os comandos)

17

A linguagem **While**

Sintaxe abstracta

$a ::= n \mid x \mid a_1 + a_2 \mid a_1 \star a_2 \mid a_1 - a_2$

$b ::= \text{true} \mid \text{false} \mid a_1 = a_2 \mid a_1 \leq a_2 \mid \neg b \mid b_1 \wedge b_2$

$S ::= x := a \mid \text{skip} \mid S_1 ; S_2 \mid \text{if } b \text{ then } S_1 \text{ else } S_2$
 $\mid \text{while } b \text{ do } S$

18

Semântica das expressões

Os numerais em notação decimal têm o significado esperado.
Por exemplo,

$$\mathcal{N}[[137]] = 137 \in \mathbf{Z}$$

Note que: um numeral é uma entidade sintática e um número é um valor semântico.

O significado de uma expressão depende do valor atribuído às variáveis que nela ocorrem. Por exemplo, a expressão $\mathbf{x}+1$

- terá o valor 4 se o valor de \mathbf{x} for 3
- terá o valor 3 se o valor de \mathbf{x} for 2

Surge a necessidade de introduzir a noção de *estado*.

19

Estado

O estado associa a cada variável o seu valor corrente.

O estado será representado por uma função de variáveis para valores (do domínio de interpretação).

$$\text{State} = \text{Var} \rightarrow \mathbf{Z}$$

Seja S um estado.

$S \ x$. representa o valor da variável x no estado S .

$s[y \mapsto v]$ representa a seguinte função:

$$(s[y \mapsto v]) \ x = \begin{cases} v & \text{if } x = y \\ s \ x & \text{if } x \neq y \end{cases}$$

20

Semântica das expressões aritméticas

É dada pela seguinte função semântica

$$\mathcal{A}: \mathbf{Aexp} \rightarrow (\mathbf{State} \rightarrow \mathbf{Z})$$

definida indutivamente do seguinte modo

$$\begin{aligned} \mathcal{A}[n]s &= \mathcal{N}[n] \\ \mathcal{A}[x]s &= s \ x \\ \mathcal{A}[a_1 + a_2]s &= \mathcal{A}[a_1]s + \mathcal{A}[a_2]s \\ \mathcal{A}[a_1 \star a_2]s &= \mathcal{A}[a_1]s \star \mathcal{A}[a_2]s \\ \mathcal{A}[a_1 - a_2]s &= \mathcal{A}[a_1]s - \mathcal{A}[a_2]s \end{aligned}$$

21

Semântica das expressões booleanas

É dada pela seguinte função semântica

$$\mathcal{B}: \mathbf{Bexp} \rightarrow (\mathbf{State} \rightarrow \mathbf{T})$$

\mathbf{T} é o conjunto dos valores de verdade

definida indutivamente por

$$\begin{aligned} \mathcal{B}[\mathbf{true}]s &= \mathbf{tt} \\ \mathcal{B}[\mathbf{false}]s &= \mathbf{ff} \\ \mathcal{B}[a_1 = a_2]s &= \begin{cases} \mathbf{tt} & \text{if } \mathcal{A}[a_1]s = \mathcal{A}[a_2]s \\ \mathbf{ff} & \text{if } \mathcal{A}[a_1]s \neq \mathcal{A}[a_2]s \end{cases} \\ \mathcal{B}[a_1 \leq a_2]s &= \begin{cases} \mathbf{tt} & \text{if } \mathcal{A}[a_1]s \leq \mathcal{A}[a_2]s \\ \mathbf{ff} & \text{if } \mathcal{A}[a_1]s > \mathcal{A}[a_2]s \end{cases} \\ \mathcal{B}[\neg b]s &= \begin{cases} \mathbf{tt} & \text{if } \mathcal{B}[b]s = \mathbf{ff} \\ \mathbf{ff} & \text{if } \mathcal{B}[b]s = \mathbf{tt} \end{cases} \\ \mathcal{B}[b_1 \wedge b_2]s &= \begin{cases} \mathbf{tt} & \text{if } \mathcal{B}[b_1]s = \mathbf{tt} \text{ and } \mathcal{B}[b_2]s = \mathbf{tt} \\ \mathbf{ff} & \text{if } \mathcal{B}[b_1]s = \mathbf{ff} \text{ or } \mathcal{B}[b_2]s = \mathbf{ff} \end{cases} \end{aligned}$$

Variáveis livres

$\mathbf{FV}(a)$ denota o conjunto das *variáveis livres* de uma expressão aritmética a

Define-se indutivamente do seguinte modo

$$\begin{aligned} \mathbf{FV}(n) &= \emptyset \\ \mathbf{FV}(x) &= \{ x \} \\ \mathbf{FV}(a_1 + a_2) &= \mathbf{FV}(a_1) \cup \mathbf{FV}(a_2) \\ \mathbf{FV}(a_1 \star a_2) &= \mathbf{FV}(a_1) \cup \mathbf{FV}(a_2) \\ \mathbf{FV}(a_1 - a_2) &= \mathbf{FV}(a_1) \cup \mathbf{FV}(a_2) \end{aligned}$$

De modo similar define-se $\mathbf{FV}(b)$ para expressões booleanas.

23

Substituições

$a[y \mapsto a_0]$ denota a *substituição*, na expressão a , de cada ocorrência da variável y pela expressão a_0 .

Define-se indutivamente do seguinte modo

$$\begin{aligned} n[y \mapsto a_0] &= n \\ x[y \mapsto a_0] &= \begin{cases} a_0 & \text{if } x = y \\ x & \text{if } x \neq y \end{cases} \\ (a_1 + a_2)[y \mapsto a_0] &= (a_1[y \mapsto a_0]) + (a_2[y \mapsto a_0]) \\ (a_1 \star a_2)[y \mapsto a_0] &= (a_1[y \mapsto a_0]) \star (a_2[y \mapsto a_0]) \\ (a_1 - a_2)[y \mapsto a_0] &= (a_1[y \mapsto a_0]) - (a_2[y \mapsto a_0]) \end{aligned}$$

24

Algumas propriedades

Sejam s e s' estados tais que $s \ x = s' \ x$ para todo x em $FV(a)$. Então, $\mathcal{A}[[a]]s = \mathcal{A}[[a]]s'$.

Prova: por indução na estrutura de a .

Para qualquer estado s , $\mathcal{A}[[a[y \mapsto a_0]]]s = \mathcal{A}[[a]](s[y \mapsto \mathcal{A}[[a_0]]s])$

Prova: por indução na estrutura de a .

Exercício:

Defina e prove resultados similares para expressões booleanas.

25

Semântica Operacional

26

A linguagem **While**

Categorias sintáticas e respectivas *meta-variáveis*.

n will range over numerals, **Num**, (em notação decimal)

x will range over variables, **Var**,

a will range over arithmetic expressions, **Aexp**,

b will range over boolean expressions, **Bexp**, and

S will range over statements, **Stm**. (os comandos)

27

A linguagem **While**

Sintaxe abstracta

$a ::= n \mid x \mid a_1 + a_2 \mid a_1 \star a_2 \mid a_1 - a_2$

$b ::= \text{true} \mid \text{false} \mid a_1 = a_2 \mid a_1 \leq a_2 \mid \neg b \mid b_1 \wedge b_2$

$S ::= x := a \mid \text{skip} \mid S_1 ; S_2 \mid \text{if } b \text{ then } S_1 \text{ else } S_2$

$\mid \text{while } b \text{ do } S$

28

Semântica Operacional

- A semântica já dada às expressões aritméticas e booleanas apenas *consultam* o estado.
- O papel de um comando da linguagem é alterar o estado. A semântica dos comandos irá portanto *modificar* o estado.
- A semântica operacional preocupa-se em *como* os programas são executados e não apenas nos resultados da sua execução.

29

Semântica Operacional

Duas abordagens:

- **Semântica Natural** (*Semântica de Avaliação* ou *Big-step*)
O seu propósito é descrever como os *resultados globais* das execuções são obtidos.
- **Semântica Operacional Estrutural** (*Semântica de Transições* ou *Small-step*)
O seu propósito é descrever como os *passos individuais* das computações são executados.

30

Sistemas de Transições

Na semântica operacional o significado de um comando é dado por um sistema de transições.

Um *sistema de transições* é constituído por um conjunto de *configurações* e por uma relação binária de *transição* entre configurações. Há dois tipos de configurações:

$\langle S, s \rangle$ indica que o comando S é para ser executado no estado s .

s representa um estado final (é uma *configuração terminal*)

A relação de transição descreve como a execução é feita.

31