

## Métodos de Programação I

2.<sup>º</sup> Ano da LESI (5303O7) + LMCC (7003N5, Plano antigo)  
Ano Lectivo de 2006/07

Exame (época de recurso) — 12 de Fevereiro 2007  
14h00  
Salas 2202 a 2205

---

**NB:** Esta prova consta de 8 alíneas que valem, cada uma, 2.5 valores. Utilize folhas de resposta diferentes para cada grupo.

PROVA SEM CONSULTA (2 horas)

GRUPO I

**Questão 1** Dada a função

$$iso = \langle ! + !, [id, id] \rangle \quad (1)$$

identifique o isomorfismo que esta função estabelece, desenhando o diagrama respectivo. Derive — aplicando a lei da troca — a versão *pointwise* de *iso*.

---

**Questão 2** Partindo da propriedade natural do converso de *iso*,

$$(f + f) \cdot iso^\circ = iso^\circ \cdot (id \times f) \quad (2)$$

e da definição

$$p? = iso^\circ \cdot \langle p, id \rangle \quad (3)$$

demonstre a lei de fusão de predicado guardado que conhece.

---

**Questão 3** Considere o seguinte tipo de dados.

```
data Tree a = Node a [Tree a]
```

Defina as funções *inTree*, *outTree*, *cataTree* e *anaTree* para este tipo de dados. Acompanhe as duas últimas definições com os diagramas respectivos.

---

GRUPO II

**Questão 4** Suponha que o par de inteiros positivos  $(v, p)$  designa o número de bolas vermelhas ( $v$ ) e pretas ( $p$ ) que se encontram dentro de um saco, bolas essas que se vão tirando à sorte, sucessivamente, até o saco ficar vazio.

A função em Haskell que se segue

```
gera :: (Int, Int) -> Tree (Int, Int)
gera(0, 0) = Node (0, 0) []
gera(v, 0) = Node (v, 0) [gera(v-1, 0)]
gera(0, p) = Node (0, p) [gera(0, p-1)]
gera(v, p) = Node (v, p) [gera(v-1, p), gera(v, p-1)]
```

representa sob a forma de uma árvore do tipo Tree da questão 3 todas as possíveis configurações do saco ao longo dessas experiências.

Codifique a função gera como um anamorfismo, desenhando o diagrama respectivo.

**Questão 5** Como sabe, o operador monádico de *binding* é dado, para qualquer mónada F, pela definição

$$x >>= f \quad \stackrel{\text{def}}{=} \quad (\mu \cdot \mathsf{F} f)x \quad (4)$$

que, no caso da mónada das listas, instancia em

$$x >>= f \stackrel{\text{def}}{=} (\text{concat} \cdot \text{map } f)x \quad (5)$$

que, em notação pré-fixa, se pode escrever

$$(>>=f)x \stackrel{\text{def}}{=} (\text{concat} \cdot \text{map } f)x$$

Sabendo que `concat` é o catamorfismo de listas  $([]\ , cat)$ , onde  $nil = []$  e  $cat(x, y) = x ++ y$ , calcule a versão *pointwise* de  $>>=$  que aparece na biblioteca `Control.Monad.hs`:

```
instance Monad [] where
  (x:xs) >= f = f x ++ (xs >= f)
  []        >= f = []
```

**Sugestão:** Use a lei de absorção

$$(\|f\|) \cdot \text{map } g = (\|f \cdot (id + g \times id)\|) \quad (6)$$

Recorda-se ainda que, para o tipo de dados em causa, o isomorfismo  $\text{in} \in [\text{nil}, \text{cons}]$ , onde  $\text{cons}(x, xs) = x : xs$ .

**Questão 6** No contexto da questão anterior, demonstre a lei

$$concat \cdot concat = concat \cdot (map concat) \quad (7)$$

sabendo que

$$concat \cdot nil = nil \quad (8)$$

$$concat \cdot cat = cat \cdot (concat \times concat) \quad (9)$$

### **GRUPO III**

**Questão 7** Considere a seguinte declaração do tipo *LTree* como instância da class *Monad*:

```
instance Monad LTree where
    return = Leaf
    t >>= g = (join . fmap g) t
```

(a) Defina a função `join`; (b) Defina a função `decora :: a -> LTree b -> LTree (a, b)` que etiqueta cada folha da árvore com o valor dado como primeiro argumento usando notação-do ou *bind*, isto é, sem usar recursividade explícita.

**Questão 8** Complete a seguinte demonstração de lei da associatividade da composição monádica: