Informática para a Musicologia

3.º Ano de Lic.ª em Música + Opção Universidade do Minho Ano Lectivo de 2022/23

Exame de Recurso — 31 de Janeiro 2023, 09h00, Sala E7-0.05

Esta prova consta de 8 questões todas com a mesma cotação.

PROVA INDIVIDUAL SEM CONSULTA (2h)

Grupo I

Questão 1 Nesta disciplina, ao longo das aulas, foi utilizada extensivamente a plataforma on-line JUPYTER NOTE-BOOK, que é hoje uma referência no desenvolvimento de aplicações informáticas. Um "notebook" em Jupyter é uma sequência de células, que podem ser de três diferentes tipos: *Markdown, Code* ou *Raw*.

Estabeleça a diferença entre esses três tipos de células, indicando o seu propósito e a linguagem que é usada em cada caso.

Questão 2 Indique, justificando, qual o resultado de se avaliarem as células seguintes num Jupyter notebook com "kernel" em Haskell:

- 1. $(\text{init} \cdot \text{tail} \cdot \text{init}) [1..10]$
- 2. $|(unwords \cdot reverse \cdot words)$ "JOANA MARIA"
- 3. $[(\mathsf{take}\ 5 \cdot nub)\ ["JOANA", "MARIA"]$
- 4. nrep[("a",1),("b",2),("b",3)]

Questão 3 Tomando por base L: 1/8, escreva em notação ABC o seguinte fragmento de três instrumentos não identificados de uma dada obra:



Questão 4 Transcreva para os pentagramas abaixo o seguinte fragmento de ABC:

Questão 5 Pretendendo-se programar uma operação *temp* que extraia o tempo total que uma melodia demora a tocar, complete as seguintes propriedades dessa operação:

```
temp[] = \dots

temp[(n, d)] = \dots

temp(x + y) = \dots
```

De seguida, proceda como se fez nas aulas para obter um programa em Haskell que implemente temp.

Grupo II

Perto do final da sua vida, Johannes Brahms (1833-1897) escreveu várias obras para clarinete, sendo uma delas o célebre quinteto opus 115, de que se dá a seguir o início da parte de clarinete (em *A*) de um dos andamentos:



A partitura foi gerada em Jupyter notebook correndo a célula

```
abcPlayM "F" "C" brahms
```

tendo-se definido, previamente:

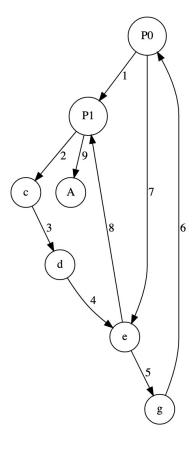
```
\begin{aligned} brahms &= \left[ (\text{"f"}, 1\ \%\ 4), (\text{"e"}, 1\ \%\ 8), (\text{"f"}, 1\ \%\ 8), (\text{"d"}, 1\ \%\ 4), (\text{"c"}, 1\ \%\ 8), (\text{"d"}, 1\ \%\ 8), (\text{"d"}, 1\ \%\ 8), (\text{"d"}, 1\ \%\ 8), (\text{"d"}, 1\ \%\ 8), (\text{"f"}, 1\ \%\ 8), (\text{"f"}, 1\ \%\ 8), (\text{"f"}, 1\ \%\ 8), (\text{"f"}, 1\ \%\ 8), (\text{"d"}, 1\ \%\ 4), (\text{"G"}, 1\ \%\ 4), (\text{"A"}, 1\ \%\ 4) \right] \end{aligned}
```

Questão 6 Tendo-se executado, em Jupyter, a célula

$$(m,r) = \text{unzip } brahms$$
 $reduced m$

obteve-se o grafo ao lado.

Identifique os "motifs" P_0 e P_1 , justificando.



Questão 7 Escreva no pentagrama

o que se obterá em Jupyter se se mandar executar a célula:

$$(abcPlayM$$
 "F" "C" \cdot $delay$ $\frac{1}{2}$ \cdot reverse) $brahms$

Justifique a sua resposta.

Questão 8 Caracterize a sequência de amostragem s que produz a seguinte redução do original de Brahms acima transcrito,



quando se executa a célula seguinte:

$$s = \dots$$

$$- (abcPlayM "F" "C" \cdot sample s) brahms$$

Básicas

- succ (sucessor) assumida uma ordem, succ x vai buscar o próximo elemento de x, nessa ordem
- pred (predecessor) inversa da anterior
- (\equiv) (igualdade) $a \equiv b$ diz se $a \in b$ são o mesmo objecto
- $f \cdot g$ (depois de) aplicar f depois de g, i.e.: $(f \cdot g)$ $a = f(g \ a)$
- id ($n\tilde{a}o$ fazer nada) id x = x qualquer que seja x

Sequências

- (++) (junção) juntar duas sequências numa só
- (:) $(aposição) a : x \in a$ mesma coisa que a junção [a] + x
- drop i (obter sufixo) elimina os primeiros i-elementos da sequência
- filter p (filtragem) filter p m vai selecionar os elementos de m que obedecem à condição p
- head (obter cabeça) obter o primeiro elemento de uma sequência, caso exista
- init (obter iniciais) obter todos menos o último elemento de uma sequência, caso existam
- last (obter último) obter o último elemento de uma sequência, caso exista
- length (comprimento) dá o número de letras de uma palavra ou, no caso geral, o comprimento de uma sequência
- lines (linhas de um texto) divide um texto na sequência das suas linhas
- map (aplica a todos) map f saplica a operação fa todos os elementos da sequência s, pela ordem com que ocorrem
- nub (remoção de repetidos) eliminar os elementos repetidos de uma sequência
- reverse (inversão) inverter uma sequência
- sort (ordenação) ordenar uma sequência por ordem crescente
- sum (somatório) soma todos os elementos de uma sequência numérica
- tail (obter cauda) obter todos menos o primeiro elemento de uma sequência, caso existam
- take *i (obter prefixo)* dá os primeiros *i*-elementos da sequência
- unlines (inversa da anterior) junta uma sequência de linhas num só texto
- unwords (inversa da anterior) junta palavras numa só frase, separadas por espaços
- words (palavras de uma frase) divide uma frase na sequência das suas palavras

Pares

- π_1 (o primeiro) dá o primeiro elemento do par (a, b), isto é a
- π_2 (o segundo) dá o segundo elemento do par (a, b), isto é b
- $f \times g$ (paralelo) aplica f e g em paralelo, i.e. ao mesmo tempo: $(f \times g)$ $(a, b) = (f \ a, g \ b)$. Por ser mais prático, usamos $f \times g$ em vez de $f \times g$

Sequências de pares (música)

- ddrop d (obter sufixo por duração) ddrop d m vai buscar as notas que dtake d m não seleciona
- dtake d (obter prefixo por duração) dtake d m vai buscar tantas notas quanto possível m até prefazer a duração d
- nrep (ligaduras) notas consecutivas com a mesma altura de som são ligadas numa única nota com a duração total correspondente
- sample (amostragem) sample s m amostra a melodia m segundo a sequência de durações s
- unzip (o contrário de zip) (a,b)= unzip m significa que em a vamos ter map π_1 m e em b vamos ter map π_2 m

Abc

- abcplease (mostrar partitura) abcplease m mostra a partitura de m sem armação de clave nem compasso, nem barras de compasso
- abcPlayM (mostrar partitura) $abcPlay\ K\ C\ m$ mostra a partitura de m com armação de clave K, compasso C e barras de compasso (regular) deduzidas a partir de C
- $abcPlay_{-}(mostrar\ partitura)$ $abcPlay_{-}K\ C\ m$ mostra a partitura de m com armação de clave K e compasso C
- $abcPlay\ (mostrar\ partitura)$ $abcPlay\ K\ C\ c\ m$ mostra a partitura de m com armação de clave K, compasso C e barras de compasso (e.g. irregular) segundo c