

## Cálculo de Programas / Métodos de Programação I

2.º Ano de LCC (8504N1) / LESI (5303O7)  
Ano Lectivo de 2007/08

Exame de recurso — 14 de Julho 2008  
14h30  
Salas 1303, 1304

---

PROVA SEM CONSULTA (2 horas)

**NB:** Deverá resolver 8 das alíneas desta prova, de acordo com as seguintes instruções:

- Das questões 1 e 2 resolva apenas **uma**, à sua escolha
- Das questões 3 e 4 resolva apenas **uma**, à sua escolha
- Das questões 7, 8 e 9 resolva **duas**, à sua escolha.

As restantes 4 alíneas (grupo II) são todas obrigatórias.

### GRUPO I

**Questão 1** Considere o tipo seguinte que define árvores binárias completas (isto é, com folhas — um misto de *BTree* e de *LTree*):

```
data FTree a c = Unit c | Comp a (FTree a c, FTree a c)
```

Usando o algoritmo de Hindley-Milner para inferência de tipos polimórficos estudado nas aulas práticas, deduza o tipo principal (ie. mais geral) da função

```
mapFTree f g (Unit c) = Unit (g c)
mapFTree f g (Comp a (l, r)) = Comp (f a) (mapFTree f g l, mapFTree f g r)
```

**Sugestão:** comece por abreviar *mapFTree f g* em *k*, infira o tipo de *k* e deduza o de *mapFTree* a partir deste.

---

**Questão 2** Demonstre a seguinte igualdade:

$$[(id, i_1!), (id \times i_2) \cdot swap] = \langle [id, \pi_2], ! + \pi_1 \rangle$$

Qual o isomorfismo que esta função estabelece? Justifique através de um diagrama ilustrativo.

---

**Questão 3** Quantos quadrados se podem desenhar numa folha de papel quadriculado com  $n \times n$  quadrículas? A resposta é dada pela função  $nq\ n = \sum_{i=1, n} i^2$  isto é, em Haskell,

$$\begin{aligned} nq\ 0 &= 0 \\ nq\ (n + 1) &= (n + 1) \uparrow 2 + nq\ n \end{aligned}$$

É fácil de ver que *nq* é bastante ineficiente, pois cada iteração sua envolve o hilomorfismo *sq*. Uma hipótese para melhorarmos a sua eficiência é inventarmos a função  $bnm\ n \stackrel{\text{def}}{=} (n + 1) \uparrow 2$  e calcularmos para esta última as cláusulas (óbvias)

$$\begin{aligned} bnm\ 0 &= 1 \\ bnm\ (n + 1) &= 2 * n + 3 + bnm\ n \end{aligned}$$

na esperança de podermos combinar *nq* e *bnm* segundo a lei de recursividade mútua.

Contudo, o mesmo problema recorre em *bnm*, que agora depende do termo  $2 * n + 3$ . Temos pois que repetir o processo e inventar  $lin\ n = 2 * n + 3$ , a que correspondem as cláusulas





---

GRUPO III

**Questão 7** Na programação funcional é vulgar a ocorrência de funções parciais, *i.é.*, funções indefinidas para algum dos seus argumentos. Por exemplo, a divisão é parcial pois  $n / 0$  é um valor indefinido, ou *excepção*. No sentido de se assinalarem as excepções por mensagens de erro, estende-se o codomínio da função por forma a fornecer ‘strings’ explicativos. Em Haskell, por exemplo,

```
(/) :: Double -> Double -> Double
```

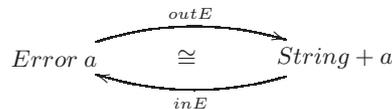
pode ser estendida a

```
dv :: (Double, Double) -> Error Double
dv (n, 0) = Err "Nem pense em dividir por 0!"
dv (n, m) = Ok (n / m)
```

onde *Err* e *Ok* são construtores do tipo

```
data Error a = Err String | Ok a deriving Show
```

cf.



que se promove a functor definindo

```
instance Functor Error where fmap f = inE . (id + f) . outE
```

e a mónade fazendo *return* = *Ok* (unidade) e *join* = [*Err*, *id*] · *outE* (multiplicação  $\mu$ ). Calcule a definição *pointwise* de  $\gg=$  para este mónade.

---

**Questão 8** No módulo *St.hs* define-se uma versão do mónade de estado com base no tipo de dados

```
data St s a = St { st :: (s -> (a, s)) }
```

que se mostra capaz de instanciar a classe *Monad*,

```
instance Monad (St s) where
  return = St . id
  (St x) >>= g = St ((st . g) . x)
```

e depois a classe *Functor*:

```
instance Functor (St s) where
  fmap f t = do { a ← t; return (f a) }
```

Mostre que esta forma de declarar funtores a partir de mónades está correcta.

---

**Questão 9** Defina o combinador  $\text{foldBTree} :: t \rightarrow (a \rightarrow t \rightarrow t \rightarrow t) \rightarrow \text{BTree } a \rightarrow t$  para o tipo

```
data BTree a = Empty | Node (a, (BTree a, BTree a)) deriving Show
```

que conhece da biblioteca *BTree.hs* e, a partir desse, a sua variante monádica de tipo  $\text{foldBTreeM} :: (\text{Monad } m) \Rightarrow t \rightarrow (a \rightarrow t \rightarrow t \rightarrow t) \rightarrow \text{BTree } a \rightarrow m t$ .

---