

Universidade do Minho

2006/07	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DISCIPLINA CURSO	Cálculo de Programas (8504N1) LCC	DOCENTE	J.N. Oliveira – 406006

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.02.26 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<p>Apresentação da disciplina. Equipa docente.</p> <p>Programa da disciplina e seu enquadramento no plano de estudos. Motivação. Teoria e método em programação. Composicionalidade. Breve introdução à Programação funcional. Sua motivação e antecedentes históricos.</p> <p>Regime de avaliação. Bibliografia. Informação electrónica sobre a disciplina: URL: http://www.di.uminho.pt/~jno/html/cp.html.</p> <p>O DOCENTE _____</p>

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.03.01 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	<p>Análise de requisitos e sua captação funcional. Exemplo: gestão de listas de chamadas num telemóvel. Concepção composicional e reutilização. Representação de funções por diagramas. Domínio e codomínio de uma função. Setas $A \xrightarrow{f} B$. Notação funcional com ou sem variáveis.</p> <p><i>Início do estudo dos combinadores de programas funcionais:</i> A composição $f \cdot g$ como combinador elementar de funções. Associatividade da composição: $f \cdot (g \cdot h) = (f \cdot g) \cdot h$ (2.8).</p> <p>Função identidade id. O polimorfismo de id e a propriedade $f \cdot id = id \cdot f = f$ e seu diagramas comutativo (2.10). Breves comentários sobre o <i>polimorfismo de id</i>.</p> <p>O DOCENTE _____</p>

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.03.05 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<p><i>Estudo dos combinadores de programas funcionais (cont.):</i> O combinador $\langle f, g \rangle$ e o produto $A \times B$ (analogia com “struct” em C) e suas projecções. Sua definição <i>pointwise</i>. Uso de diagramas para inferir propriedades. Exemplo: propriedade de cancelamento-\times (2.20). Uso de diagramas para inferir operadores. Exemplo: o produto de funções $f \times g$ (2.22).</p> <p>O DOCENTE _____</p>

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.03.08 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	<i>Estudo dos combinadores de programas funcionais (cont.):</i> Propriedade de fusão- \times (2.24) e de absorção- \times (2.25). Apresentação da extensão Cp.hs ao Prelude.hs do Haskell. O DOCENTE _____

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.03.12 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<i>Estudo dos combinadores de programas funcionais (cont.):</i> O combinador $[f, g]$ e o coproduto $A + B$ (analogia com “union” em C) e suas injecções. Propriedades universais de $\langle f, g \rangle$ (2.55) e de $[f, g]$ (2.57). Propriedades de reflexão- \times (2.30) e reflexão- $+$ (2.39). Propriedades de fusão- $+$ (2.40), de cancelamento- \times (2.20) e de cancelamento- $+$ (2.38). O DOCENTE _____

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.03.15 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	<i>Estudo dos combinadores de programas funcionais (cont.):</i> Introdução à representação de predicados por guardas (2.60). Combinador condicional de McCarthy (2.59). Enunciado das leis de fusão do condicional de McCarthy (2.61,2.63) e demonstração da primeira destas. Introdução à noção de isomorfismo entre tipos de dados. Motivação: a função $swap = \langle \pi_2, \pi_1 \rangle$, sua propriedade involutiva ($swap \cdot swap = id$) e o isomorfismo $A \times B \cong B \times A$ (2.31). Funções bijectivas ou isomorfismos. Funções conversas. Tipos elementares genéricos: 0, 1 e 2 (resp. Void, () e Bool em HASKELL) e seus isomorfismos básicos: $A \times 1 \cong 1$ (2.81), $A + 0 \cong 0$ (2.79) e $A \times 0 \cong 0$ (2.80). O DOCENTE _____

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.03.19 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<i>Estudo dos combinadores de programas funcionais (cont.):</i> A função $! : A \rightarrow 1$. Funções constantes. O combinador \underline{c} . Propriedades. Polimorfismo da função constante: $\underline{c} = \underline{c} \cdot f$. O tipo de dados $1 + A$ (“apontador” para valores de tipo A). O combinador $f + g$. Propriedades functoriais do produto (2.28,2.29) e do coproduto (2.42,2.43). Demonstração da animação destes combinadores na biblioteca Cp.hs. O DOCENTE _____

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.03.22 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	<p>Lei da troca (2.47). Diagrama da lei da troca. Síntese do isomorfismo <i>undistr</i> (2.49) que testemunha $(A \times B) + (A \times C) \cong A \times (B + C)$.</p> <p><i>Início do estudo de combinadores envolvendo tipos indutivos:</i> Recurso ao tipo de dados $1 + A$ para para a modelação de listas ligadas. A equação $L \cong 1 + A \times L$ (3.4). Discussão sobre a sua “resolução em ordem a L” quando comparada com a de uma equação algébrica convencional. A necessidade de encontrar soluções “a menos de um isomorfismo” (3.6).</p> <p>O DOCENTE _____</p>
Teórica 2007.03.26 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<p>Não houve aula (envolvimento do docente na organização da conferência ETAPS’07).</p> <p>O DOCENTE _____</p>
Teórica 2007.03.29 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	<p>Não houve aula (envolvimento do docente na organização da conferência ETAPS’07).</p> <p>O DOCENTE _____</p>
Teórica 2007.04.12 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	<p><i>Estudo de combinadores envolvendo tipos indutivos (cont.) :</i> Estudo das funções que observam o (isto é, têm à entrada valores do) tipo A^*. Noção de <i>catamorfismo</i> de tipo A^* e sua analogia com o combinador <code>foldr</code> do Haskell. Diagrama de um catamorfismo.</p> <p>O DOCENTE _____</p>
Teórica 2007.04.16 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<p><i>Estudo de combinadores envolvendo tipos indutivos (cont.) :</i> Propriedade universal do combinador <i>catamorfismo de listas</i>:</p> $k = (\lambda g) \Leftrightarrow k \cdot in = g \cdot Fk \quad (1)$ <p>onde $Fk = id + id \times k$ e in, out foram deduzidas na aula anterior.</p> <p>Dedução, a partir da lei anterior, das propriedades de reflexão e cancelamento-cata: (v.s.f.f.)</p>

<i>(cont.)</i>	
	$(\lambda \text{in}) = \text{id}$ (2)
	$(\lambda g) \cdot \text{in} = g \cdot F(\lambda g)$ (3)
	O DOCENTE _____

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.04.19 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	<p><i>Estudo de combinadores envolvendo tipos indutivos (cont.)</i> : A lei de recursividade múltipla (3.74) (também conhecida por lei de Fokkinga) e do seu corolário mais útil, a lei de “banana split” (3.76).</p> <p>Aplicação: intercombinação de “ciclos” por fusão (horizontal). Exemplo: fusão dos cálculos da soma e do comprimento de uma lista no cálculo de uma média.</p>

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.04.23 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<p><i>Estudo de combinadores envolvendo tipos indutivos (cont.)</i> : Derivação da lei de fusão-cata (3.61):</p> $f \cdot (\lambda g) = (\lambda \beta) \text{ se } f \cdot g = \beta \cdot F f$ <p>Exemplo de aplicação: cálculo da soma dos quadrados dos elementos de uma lista</p>

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.04.27 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	<p><i>Estudo dos combinadores de programas funcionais (cont.)</i> : Noção de <i>anamorfismo</i> de listas (3.34) e sua analogia com o combinador <code>unfold</code>. Noção de <i>hilomorfismo</i> e princípio da <i>hilo-factorização</i> algorítmica. Hilomorfismos de listas (3.35). Exemplo: a função factorial.</p>

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.04.30 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<p>Apresentação do módulo <code>List.hs</code>. A triologia <i>cata-ana-hilo</i> associada ao tipo listas em Haskell e exemplos de aplicação.</p> <p>Generalização dos conceitos de <i>cata/ana/hilo</i>-morfismos a outros tipos de dados. Costumização de produtos e coprodutos em HASSELL, cf. eg. (2.93). A dualidade de isomorfismos <i>in/out</i> associados à cláusula <code>data</code> do Haskell. Álgebras e coálgebras de tipos de dados. Interpretação das declarações <code>data</code> do Haskell. A álgebra <i>in</i> e sua inversa <i>out</i>. Transformada “pointfree” aplicada a funções recursivas.</p> <p>O DOCENTE _____</p>
Teórica 2007.05.03 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	<p>Generalização dos conceitos de <i>cata/ana/hilo</i>-morfismos a outros tipos de dados. Primeiro exemplo: árvores binárias.</p> <p>Apresentação do módulo <code>BTree.hs</code>. Estudo da triologia <i>cata-ana-hilo</i> associada ao tipo <code>BTree</code>. Exemplo: o hilomorfismo <code>qSort</code> (‘quick sort’).</p> <p>O DOCENTE _____</p>
Teórica 2007.05.07 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<p><i>Apresentação do módulo LTree.hs</i> : Estudo da triologia <i>cata-ana-hilo</i> associada ao tipo <code>LTree</code>. Exemplos: o hilomorfismo <code>mSort</code> (‘merge sort’) e sua comparação com <code>ISort</code> e <code>qSort</code> como exemplo de transferência de carga algorítmica entre os genes de um hilomorfismo. Os hilomorfismos <code>dfac</code> (<i>dúplo factorial</i>) e <code>fib</code> (<i>série de Fibonacci</i>).</p> <p>O DOCENTE _____</p>
Teórica 2007.05.10 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	<p>Não houve aula (tolerância das JOIN’07).</p> <p>O DOCENTE _____</p>
Teórica 2007.05.14 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<p>Não houve aula (tolerância do Enterro da Gata).</p> <p>O DOCENTE _____</p>

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.05.17 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	Não houve aula (tolerância do Enterro da Gata). O DOCENTE _____

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.05.21 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<i>Parametrização e polimorfismo — tipos de dados como functores</i> : Introdução ao conceito de <i>functor de tipo</i> ('type functor'). Síntese de <i>fmap</i> para o tipo <i>LTree</i> como um catamorfismo. Repetição do exercício anterior para <i>BTree</i> . Generalização: noção de functor. Propriedades functoriais — preservação da identidade (3.44) e da composição (3.45). O DOCENTE _____

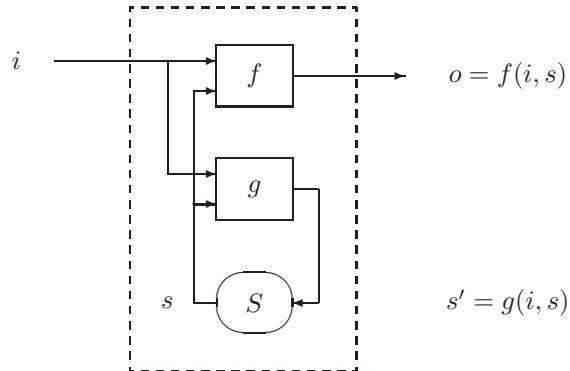
AULA	SUMÁRIO																																
Teórica 2007.05.24 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	<i>Parametrização e polimorfismo (conclusão)</i> : Noção de bi-functor. Propriedades (3.46,3.47). Bi-functores em HASKELL: a class <i>BiFunctor</i> e o operador <i>bmap</i> . Exemplos: bifunctores produto e coproduto. Functores polinomiais. Definição genérica de um tipo indutivo de dados. Noção de <i>functor de base</i> . Operadores <i>fmap</i> vs catamorfismos: Politipismo da definição $T\ a \cong B(a, T\ a)$ de um tipo indutivo genérico paramétrico. Noção de <i>functor de tipo</i> e sua formulação genérica como o catamorfismo $T\ f \stackrel{\text{def}}{=} (\text{in} \cdot B(f, \text{id}))$ (3.66). Classificação algorítmica. Catálogo de tipos polinomiais indutivos (3.68). Quadro sinóptico dos principais algoritmos analisados e estudados ao longo da disciplina: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Classe</th> <th>B(A,X)</th> <th>Serialização</th> <th>Ordenação</th> <th>Inversão</th> <th>Factorial</th> <th>Quadrado</th> <th>Outros</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>RList</i></td> <td>$1 + A \times X$</td> <td><i>cRLList2h</i></td> <td><i>iSort</i></td> <td><i>invL</i></td> <td><i>fac</i></td> <td><i>sq</i></td> <td><i>look</i></td> </tr> <tr> <td><i>BTree</i></td> <td>$1 + A \times X^2$</td> <td><i>in/pré/pós</i></td> <td><i>qSort</i></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td><i>hanoi, traces</i></td> </tr> <tr> <td><i>LTree</i></td> <td>$A + X^2$</td> <td><i>tips</i></td> <td><i>mSort</i></td> <td><i>invLTree</i></td> <td><i>dfac</i></td> <td><i>dsg</i></td> <td><i>fib</i></td> </tr> </tbody> </table> O DOCENTE _____	Classe	B(A,X)	Serialização	Ordenação	Inversão	Factorial	Quadrado	Outros	<i>RList</i>	$1 + A \times X$	<i>cRLList2h</i>	<i>iSort</i>	<i>invL</i>	<i>fac</i>	<i>sq</i>	<i>look</i>	<i>BTree</i>	$1 + A \times X^2$	<i>in/pré/pós</i>	<i>qSort</i>				<i>hanoi, traces</i>	<i>LTree</i>	$A + X^2$	<i>tips</i>	<i>mSort</i>	<i>invLTree</i>	<i>dfac</i>	<i>dsg</i>	<i>fib</i>
Classe	B(A,X)	Serialização	Ordenação	Inversão	Factorial	Quadrado	Outros																										
<i>RList</i>	$1 + A \times X$	<i>cRLList2h</i>	<i>iSort</i>	<i>invL</i>	<i>fac</i>	<i>sq</i>	<i>look</i>																										
<i>BTree</i>	$1 + A \times X^2$	<i>in/pré/pós</i>	<i>qSort</i>				<i>hanoi, traces</i>																										
<i>LTree</i>	$A + X^2$	<i>tips</i>	<i>mSort</i>	<i>invLTree</i>	<i>dfac</i>	<i>dsg</i>	<i>fib</i>																										

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.05.28 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<p><i>Composição funcional monádica</i> : Multi-funções (funções que dão listas como resultado) e sua composição. Definição da composição $f \bullet g$ em ambos os casos (4.1,4.3). Generalização: functores que são mónadas. Composição monádica (4.4) em geral:</p> $f \bullet g \stackrel{\text{def}}{=} \mu \cdot F f \cdot g$ <p>Os operadores μ e u e seus axiomas (4.5,4.6).</p> <p>O DOCENTE _____</p>

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.05.31 5. ^a -feira, 16h00-17h00 Sala CP1 A5	<p>Mónadas versus functores. Mónadas em HASKELL— a class Monad e os operadores <code>return</code> e <code>(>>=)</code> (4.16). O operador <code>(>>)</code> e a notação <code>do</code> (4.18). Exemplos: listas e <code>Maybe</code>. Notação em compreensão (4.21). Uso da notação-<code>do</code> para exprimir propriedades, eg.</p> $do \{ a \leftarrow x ; return(f a) \} = (F f) x \quad (4)$ <p>válido para toda a mónada F.</p> <p>O DOCENTE _____</p>

AULA	SUMÁRIO
Teórica 2007.06.04 2. ^a -feira, 15h00-16h00 Sala CP2-104	<p><i>A mónada de estado e suas transformações</i> : Noção de serviço em informática. Automação de serviços. Exemplos: uma caixa multibanco; uma base de dados; um <i>stack</i>. Noção de estado interno (base de dados) de um serviço.</p> <p>A função de transição de um autómato determinístico vista como um “split” de duas funções, uma (g) que altera o estado interno (s) e outra (f) que devolve o resultado:</p> <p style="text-align: right;">(v.s.f.f.)</p>

(cont.)



A mónada de (transição de) estado

$$\text{ST } A = S \longrightarrow (A \times S) \quad (5)$$

e sua utilização para modelar a transição de estado de um autómato, por exemplo

$$\text{pop}() = \langle \text{head}, \text{tail} \rangle \quad (\text{para estados não vazios}) \quad (6)$$

$$\text{push } n = \langle \text{ok}, (n :) \rangle \quad (7)$$

Componentes da mónada de estado:

$$u a = \langle \underline{a}, \text{id} \rangle \quad (8)$$

$$\mu \langle f, g \rangle = f' \cdot g \quad \text{onde } f' s = (f s)s \quad (9)$$

Estudo do ficheiro `SMonad.hs` do material pedagógico. Combinação de mónadas: transformadores de mónadas. Mónada de estado transformada por outra mónada M:

$$\text{STM } A = S \longrightarrow M(A \times S) \quad (10)$$

Exemplo: computações com estado e IO: modelo típico de um autómato determinístico interativo (ficheiro `SIMonad.hs` do material pedagógico).

Projecto de software “por camadas”: a camada puramente funcional, a camada reactiva e a camada interativa. Exemplo de aplicação: serviço de gestão de listas de chamadas num telemóvel (ficheiro `mobile.hs` do material pedagógico). Preenchimento do questionário de avaliação da disciplina.

O DOCENTE _____