

## Cálculo de Programas

2.º Ano da LCC (8504N1)  
Ano Lectivo de 2006/07

Exame (1.ª chamada da época normal) — 26 de Junho 2007  
14h00  
Salas 2303, 2304

---

**NB:** Esta prova consta de 8 alíneas que valem, cada uma, 2.5 valores. Utilize folhas de resposta diferentes para cada grupo.

PROVA SEM CONSULTA (2 horas)

GRUPO I

**Questão 1** Sintetize, justificando, o isomorfismo  $i$  em

$$(A + B)^2 \xrightarrow{\cong} (A^2 + B^2) + 2 \times (A \times B) \quad (1)$$

$\xleftarrow{i}$

onde  $X^2$  abrevia  $X \times X$ . **Sugestão:** Recorde os isomorfismos seguintes:

- $2 \times A \cong A + A$
  - $A \times (B \times C) \cong (A \times B) \times C$
  - $A \times (B + C) \cong (A \times B) + (A \times C)$
- 

**Questão 2** Demonstre a seguinte propriedade do combinador condicional de McCarthy

$$\langle f, (p \rightarrow g, h) \rangle = p \rightarrow \langle f, g \rangle, \langle f, h \rangle \quad (2)$$

sabendo que

$$p \rightarrow id, id = id \quad (3)$$

se verifica.

---

**Questão 3** Faça o diagrama de um hilomorfismo com as seguintes características:

- a sua estrutura de dados virtual (intermédia) é a de uma árvore com folhas (LTree)
- o catamorfismo que ele inclui soma as folhas do seu argumento
- o anamorfismo que ele inclui é o mesmo do algoritmo “merge sort”.

Explicite os genes do hilomorfismo que desenhou e diga, sumariamente, que função é que ele implementa.

---

GRUPO II

**Questão 4** Na biblioteca de listas fornecida no material pedagógico desta disciplina é o dado como exemplo de hilomorfismo a função que calcula  $n^2$  somando os  $n$  primeiros ímpares consecutivos,  $sq = \llbracket \text{summing}, \text{odds} \rrbracket$ , em que  $\text{summing} = [\underline{0}, (+)]$  e  $\text{odds}$  é a função

$$\begin{aligned} \text{odds } 0 &= i_1 \text{NIL} \\ \text{odds}(n + 1) &= i_2(2n + 1, n) \end{aligned}$$

Mostre que a transformada-PF desta última função é  $\text{odds} \cdot \text{in} = ! + \langle f, \text{id} \rangle$ , onde  $\text{in} = [\underline{0}, \text{succ}]$  é o isomorfismo de construção de números naturais e  $f \ n = 2n + 1$ .

**Questão 5** Como a adição de inteiros é comutativa ( $x + y = y + x$ ), se se somarem todos os inteiros de uma árvore binária de tipo `LTree` usando o catamorfismo  $\text{add} = \llbracket [\text{id}, (+)] \rrbracket$  obter-se-á o mesmo resultado que se se somarem os inteiros da mesma árvore “espelhada” por  $\text{mirror} = \llbracket \text{in} \cdot (\text{id} + \text{swap}) \rrbracket$ , isto é, verifica-se a propriedade:

$$\text{add} \cdot \text{mirror} = \text{add}$$

Complete a seguinte prova desse facto:

$$\begin{aligned} &\text{add} \cdot \text{mirror} = \text{add} \\ \equiv & \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{À esq. de } = : \dots\dots\dots \\ \text{À dir. de } = : \dots\dots\dots \end{array} \right\} \\ &\text{add} \cdot (\text{in} \cdot (\text{id} + \text{swap})) = \llbracket [\text{id}, (+)] \rrbracket \\ \Leftarrow & \quad \left\{ \dots\dots\dots \right\} \\ &\text{add} \cdot \text{in} \cdot (\text{id} + \text{swap}) = [\text{id}, (+)] \cdot (\text{id} + \text{add} \times \text{add}) \\ \equiv & \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{À esq. de } = : \dots\dots\dots \\ \text{À dir. de } = : \dots\dots\dots \end{array} \right\} \\ &[\text{id}, (+)] \cdot (\text{id} + \text{add} \times \text{add}) \cdot (\text{id} + \text{swap}) = [\text{id}, (+)] \cdot (\text{add} \times \text{add}) \\ \equiv & \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{À esq. de } = : \dots\dots\dots \\ \text{À dir. de } = : \dots\dots\dots \end{array} \right\} \\ &[\text{id}, (+)] \cdot (\text{id} + \text{swap}) \cdot (\text{add} \times \text{add}) = [\text{id}, (+)] \cdot (\text{add} \times \text{add}) \\ \equiv & \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{À esq. de } = : \dots\dots\dots \\ \text{À dir. de } = : \dots\dots\dots \end{array} \right\} \\ &[\text{id}, (+)] \cdot \text{swap} \cdot (\text{add} \times \text{add}) = [\text{id}, (+)] \cdot (\text{add} \times \text{add}) \\ \equiv & \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{À esq. de } = : \dots\dots\dots \\ \text{À dir. de } = : \dots\dots\dots \end{array} \right\} \\ &[\text{id}, (+)] \cdot (\text{add} \times \text{add}) = [\text{id}, (+)] \cdot (\text{add} \times \text{add}) \\ \equiv & \quad \left\{ \dots\dots\dots \right\} \\ &\text{TRUE} \end{aligned}$$

**Questão 6** As estruturas de dados recursivas (vulg. árvores) que linguagens como o Haskell admitem são traduzidas para estruturas em memória RAM usando *heaps*. Um *heap* é um *array* associativo: em cada célula de memória que ocupa, associa a um endereço um nó da estrutura de dados que está a armazenar, expressa em termos de endereços (vulg. *apontadores*). Assim, basta ter um endereço e um *heap* para ser possível reconstituir a árvore que ele representa, navegando de apontador em apontador.

Por exemplo, um *heap* para árvores

```
data LTree a = Leaf a | Fork (LTree a, LTree a)
```

poderá ser de tipo

```
data Heap a k = Heap [(k, (Either a (k, k)))] k
```

se se representar por uma lista de pares a associação entre apontadores ( $k$ ) e nós ( $a + k \times k$ ) envolvendo apontadores. Assim, a árvore

```
t = Fork(Leaf "azul", Fork(Leaf "verde", Leaf "amarelo"))
```

por exemplo, poderá representada pelo *heap*

```
h = Heap [(1, Right (2, 3)),
          (2, Left "azul"),
          (3, Right (5, 7)),
          (5, Left "verde"),
          (7, Left "amarelo")]
1
```

Assumindo o tipo de dados `Heap` instanciado para a classe `BiFunctor` da forma que se segue,

```
instance BiFunctor Heap
  where bmap g f (Heap h k') =
        Heap [ (f k) |-> (g -|- (f >< f)) x | (k, x) <- h ] (f k')
```

onde se usa a abreviatura infix

```
x |-> y = (x, y)
```

defina o catamorfismo de tipo *LTree* que converte árvores em heaps, de acordo com o plano seguinte: as folhas são transformadas em *heaps* singulares, com a referência 1, por exemplo `Leaf 5` é convertida em `Heap [(1 |-> Left 5)] 1`; pares de árvores deverão ser convertidas cada uma no seu *heap*, sendo depois todas as referências do da esquerda multiplicadas por 2, e todas as do da direita multiplicadas por 2 e adicionadas de uma unidade, por forma a que possam ser juntos esses dois *heaps* num só, por concatenação.

### GRUPO III

**Questão 7** Considere a definição do operador

$$\text{str } a \ t \stackrel{\text{def}}{=} \text{do } \{ b \leftarrow t ; \text{return}(a, b) \} \quad (4)$$

no contexto de uma mónade arbitrária. Qual o tipo de *str*? E o que faz esta função? Justifique a sua resposta indicando exemplos da sua aplicação a habitantes dos tipos monádicos  $[a]$  e *Maybe a*.

**Questão 8** Nesta disciplina foram estudadas três mónades, a mónade *Maybe*, a mónade das listas e a mónade de estado. A mónade das listas definiu-se fazendo  $\mu = \text{concat} = ([[], \text{cat}])$  — onde  $\text{cat}(x, y) = x ++ y$  é a função que concatena duas listas — e  $u = \text{singl}$  (a função que constrói listas singulares).

É sabido que, para o par  $(\mu, u)$  ser um mónade é necessário que determinadas propriedades se verifiquem, entre elas a da *unidade* que, no caso das listas, inclui a verificação de

$$\text{concat} \cdot (\text{map } \text{singl}) = \text{id} \quad (5)$$

Demonstre esta igualdade por reflexão e fusão-cata.

**Importante:** é sabido que, em Haskell,  $[a] ++ l = a : l$ , o que, sem variáveis, é a propriedade

$$\text{cat} \cdot (\text{singl} \times \text{id}) = \text{cons} \quad (6)$$

onde  $\text{cons}(a, l) = a : l$ . Pode recorrer a esta propriedade na sua demonstração.