
FRP, Arrows e Robots

Motivação

- Utilizar o poder expressivo das linguagens funcionais em sistemas híbridos.
- Sistemas híbridos: sistemas que funcionam em tempo real, com componentes contínuas e componentes discretas (e.g: Robot).

FRP

- Functional Reactive Programming:
paradigma para programar
sistemas híbridos.
- YAMPA – DSL embbebida em Haskell
que resulta do refinamento da FRP
- Começou em YALE, terminou em
Arrows e com Muita Programação
pelo meio.

FRP

- Sinal:

Signal a = Time -> a

- Exemplo :

Velocidade de um robot com duas
rodas

Signal (Speed, Speed)

FRP / Arrows

- Signal Functions
 $SF\ a\ b = Signal\ a \rightarrow Signal\ b$
- Não é possível construir directamente Signal Functions.
- Não é possível aplicar Signal Functions a sinais.
- Para que servem e como se usam?

FRP / Arrows

- Permitem, em conjunto com os sinais, tratar valores temporais contínuos.
- Estão munidas de um conjunto de “combinadores” que introduzem disciplina na programação.
- Signal Functions são uma instância da classe Arrow.

Arrows

■ Combinadores

arr :: (**Arrow** s) =>

(a->b) -> s a b

(>>>) :: (**Arrow** s) =>

s a b -> s b c -> s a c

first :: (**Arrow** s) =>

s a b -> s (a,c) (b,c)

Arrows

- Este é um conjunto mínimo de combinadores.
- first pode ser substituído por (&&&)

```
(&&&) :: (Arrow s) =>  
    s a b -> s a c -> s a (b,c)
```

- `first f = (arr fst >>> f)`

&&&

`(arr snd)`

Arrows

Combinadores já definidos:

identity :: SF a a

constant :: b → SF a b

time :: SF a -> Time

arr2 :: (a -> b ->c)

-> SF (a,b) c

integral :: SF Double Double

Exemplo

- Equação física

$$x(t) = \frac{1}{2} \times \int_0^t (v_r(t) + v_l(t)) \times \cos \theta(t) dt$$

- Em FRP

- `x = (1/2) *integral((vr + vl) *cos theta)`

Exemplo

- vrSF, vISF :: SF SimbotInput Speed
- theta :: SF SimbotInput Angle
- Código yampa:

```
xSF :: SF SimbotInput Distance
xSF = let
    v = (vrSF &&& vISF) >>> arr2 (+)
    t = thetaSF >>> arr cos
    in
(v &&& t) >>> arr (*) >>> integral >>> arr (/2)
```

Arrows

- Açucar Sintáctico
- Exemplo Anterior

```
xSF :: SF SimbotInput Distance
xSF = proc inp -> do
    vr <- vrSF -< inp
    vl <- vlSF -< inp
    theta <- thetaSL -< inp
    i <- intergal -< (vr+vl)*cos theta
    retrunA -< (i/2)
```

Escolha condicional

- flag :: SF a Bool
- Exemplo

```
sf :: SF a b
sf = proc inp -> do
    x <- sfx -< inp
    y <- sfy -< inp
    b <- flag -< inp
returnA -< if b then x else y
```

Eventos

- A escolha condicional não é suficientemente expressiva
- Eventos
 - $\text{Signal}(\text{Event } b) \cong \text{Signal}(\text{Maybe } b)$
- Gerador de Streams de eventos
 - $\text{SF } a(\text{Event } b)$

Switching

- Um gerador de Streams

```
rsStuck :: SF SimbotInput (Event ())
```

- Combinadores de “switching”

```
switch ::
```

```
SF a (b,Event c) ->
```

```
(c -> SF a b) -> SF a b
```

Exemplo

- Objectivo : Parar o robot quando este está imobilizado por um obstáculo.

```
stop :: Speed -> SF SimbotInput Speed
stop v = (constant v &&& rsStuck)
          `switch`
            \() -> constant 0
```

Mais combinadores de switching

- `dSwitch :: SF a (b,Event c) -> (c-> SF a b) -> SF a b`
- `rSwitch, drSwitch :: SF a b -> SF (a, Event (SF a b)) b`
- Os prefixos `d` e `r` significam “delayed” e “recurring”

Funções sobre Eventos

- **tag :: Event a -> b -> Event b**
- **mergeBy :: (a->a->a->) ->**
Event a->Event a->Event a
- **lmerge, rmerge, merge ::**
Event a-> Event a -> Event a

Funções geradoras de eventos

Pequena Demo

- Exemplo 1
- ...

Para saber mais

- Para saber muito mais:
 - www.haskell.org/yampa
 - www.haskell.org/frp
 - www.soi.city.ac.uk/~ross/arrows