



# Sistema de Transformação de Programas

Miguel Gonçalves

Programação Funcional  
Avançada

# O sistema MAG

- ◆ Utilização da lei da fusão
- ◆ Optimização de código
- ◆ Programador: especificação da função a otimizar

# Lei da Fusão

- -definição indutiva do tipo lista

$\text{data Lista } a = \text{Vazia} \mid (a, \text{Lista } a)$

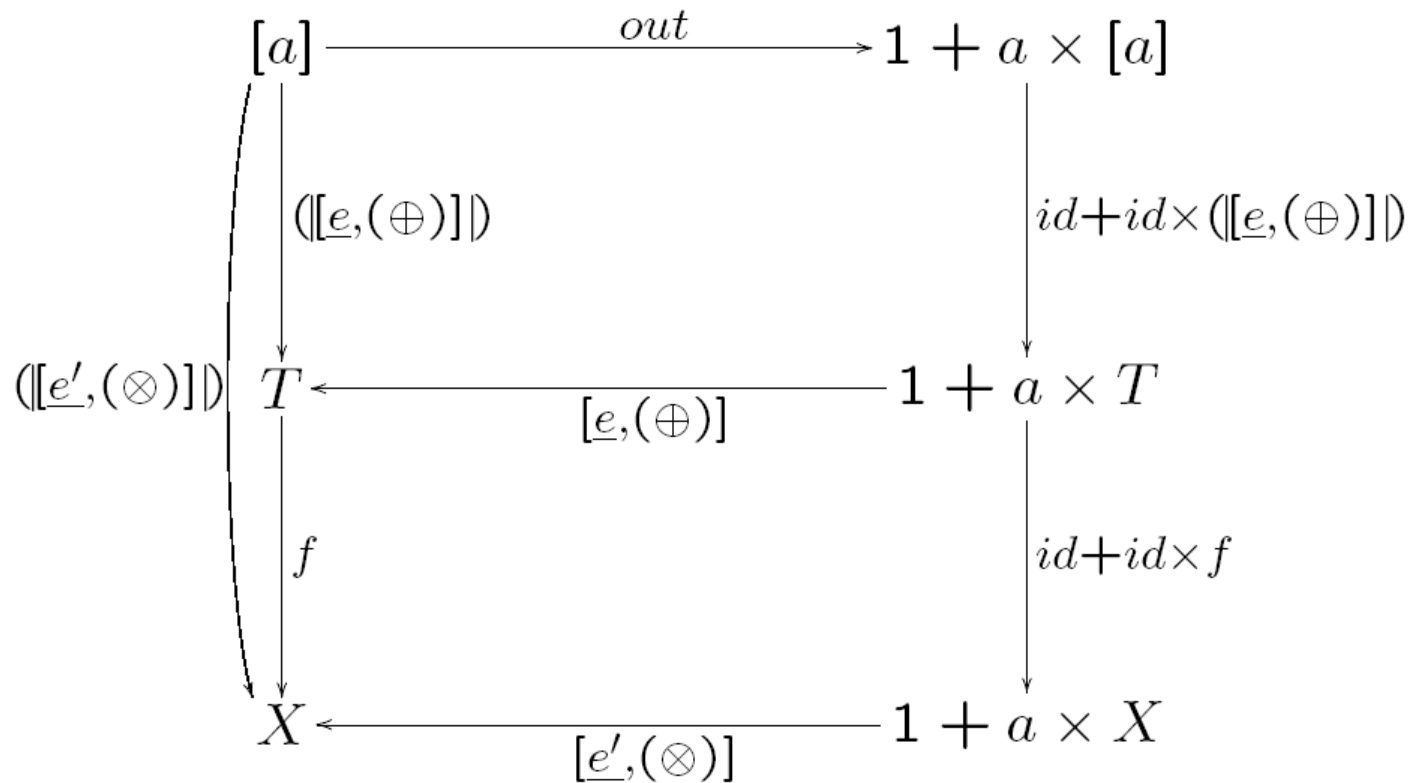
- -lei da fusão para listas

$f (\text{foldr } (\oplus) e \ xs) = \text{foldr } (\otimes) e' \ xs$

if  $f e = e'$

$\forall x, y \cdot f(x \oplus y) = x \otimes (f y)$

# Lei da Fusão



# Lei da Fusão

$$f [e, (\oplus)] = [e', (\otimes)](id + id \times f)$$

$$\iff \{fus\tilde{o} - +; absorc\tilde{a}o - +\}$$
$$[f e, f (\oplus)] = [e' id, (\otimes)(id \times f)]$$

$$\iff \{igualdade estrutural either; nat - id\}$$
$$f e = e' \wedge f (\oplus) = (\otimes)(id \times f)$$

$$\iff \{introduc\tilde{a}o da vari\acute{a}vel (x, y)\}$$
$$f e = e' \wedge f (\oplus)(x, y) = (\otimes)(id \times f)(x, y)$$

$$\iff \{defini\tilde{c}\tilde{a}o de \times; operador infixo; nat - id\}$$
$$f e = e' \wedge f(x \oplus y) = (\otimes)(x, f y)$$

$$\iff \{operador infixo\}$$
$$f e = e' \wedge f(x \oplus y) = x \otimes (f y)$$

# Reverse

- ♦ Algoritmo quadrático
- ♦ Recursividade “clássica”

--reverse com recursividade "clássica"

```
reverse_dummy [] = []  
reverse_dummy (h:t) = reverse_dummy t ++ [h]
```

# Reverse

## ◆ Especificação: uso de acumuladores

$$\begin{aligned} & \text{fastreverse xs ys} = \text{reverse xs} ++ \text{ys} \\ \iff & \\ & \text{fastreverse xs ys} = (++) (\text{reverse xs}) \text{ ys} \\ \iff & \\ & \text{fastreverse xs} = (++) (\text{reverse xs}) \\ \iff & \\ & \text{fastreverse} = (++) . \text{reverse} \end{aligned}$$

# Reverse

