

Métodos de Programação I

2.º Ano da LMCC (701055) + LESI (531316)
Ano Lectivo de 1998/99

Exame (época de especial) — 17 de Novembro de 1999
14h30

IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO:

Nome:
Número: Curso:

RESERVADO À EQUIPA DOCENTE

O Vigilante: O Docente que corrigiu a prova:

NB: pode utilizar o verso de cada folha deste enunciado para continuar as suas respostas às respectivas questões.

PROVA SEM CONSULTA (3 horas)

Questão 1 Uma árvore de pedigree (Pa) descreve um animal (a) — por exemplo, um cão — e indica quais os seus ascendentes conhecidos (o pai e/ou a mãe), o seu pedigree, e assim sucessivamente:

$$Pa \cong a \times (1 + Pa) \times (1 + Pa)$$

Codifique o tipo Pa em HASKELL.

RESPOSTA:

Questão 2 Uma possível alternativa para a codificação da informação requerida na questão anterior seria:

- ```

ãá\á şæãN→\ [K S [
 • UŞá↔ Ç[ÊŞæãN→\ [D
 • URáæ Ç[ÊŞæãN→\ [D
 • N↑ã~b Ç[ÊŞæãN→\ [ÊŞæãN→\ [D

```

Codifique em  $\text{D}\tilde{a} \times \tilde{a} \rightarrow$  as funções que estabelecem o isomorfismo entre ambos os tipos de dados.

Nr. do aluno:

Reservado aos docentes:

RESPOSTA:

**Questão 3** Por inferência de tipos, escolha a função que, de entre as seguintes,

- $[id, id]$  (1)
- $[\langle V, id \rangle, \langle F, id \rangle]$  (2)
- $[\langle V, F \rangle, id]$  (3)
- $id + id$  (4)

estabelece o isomorfismo

$$2 \times A \cong A + A$$

da direita para a esquerda.

Aplique-lhe a *lei da troca* e codifique o resultado em HASKELL.

RESPOSTA:

**Questão 4** Para representar listas não vazias pode usar-se a seguinte definição

Nr. do aluno:

Reservado aos docentes:



**Questão 6** Na sequência da Questão 4, defina como um anamorfismo em  $S_{\mathbb{Q} \leftrightarrow \mathbb{b}}$  a função  $\text{inits} :: \text{List } \mathbb{Q} \rightarrow \text{List } \mathbb{Q}$  que calcula os segmentos iniciais de uma lista.

RESPOSTA:

**Questão 7** Podemos representar os números inteiros (não negativos) como listas do tipo singular (i.e. o tipo  $\text{List } \mathbb{D}$  do *Haskell*).

1. Defina em *Haskell* as funções de representação e abstracção

```
abs :: List D -> Int
abs [] = 0
abs (d:_) = 10 * abs d + d

rep :: Int -> List D
rep 0 = []
rep n = rep (n `div` 10) ++ [n `mod` 10]
```

2. Codifique funções que calculem a *soma* e *multiplicação* de inteiros utilizando **na representação sugerida**.

Nr. do aluno:

Reservado aos docentes:

RESPOSTA:

**Questão 8** Demonstre a seguinte igualdade

$$[id \times i_1, id \times i_2] = \langle [\pi_1, \pi_1], \pi_2 + \pi_2 \rangle$$

Qual o isomorfismo que esta função estabelece?

RESPOSTA:

**Questão 9** Seja *dist<sub>r</sub>* (ler: 'distribute right') a bijecção que estabelece o isomorfismo  $A \times (B + C) \cong A \times B + A \times C$ . Preencha as reticências no diagrama que se segue por forma a ver nele especificada a bijecção *dist<sub>l</sub>* (ler: 'distribute left') que estabelece o isomorfismo  $(B + C) \times A \cong$

Nr. do aluno:

Reservado aos docentes:

$B \times A + C \times A$ :

$$(B + C) \times A \xrightarrow{\text{swap}} \dots \xrightarrow{\text{distr}} \dots \xrightarrow{\dots} B \times A + C \times A$$

$\underbrace{\hspace{15em}}_{\text{distl}}$

RESPOSTA:

**Questão 10** Na sequência da Questão 9, mostre que

$$[g, h] \times f = [g \times f, h \times f] \cdot \text{distl} \quad (5)$$

é uma propriedade válida sobre *distl*, aplicando, entre outras leis que conhece, as seguintes:

$$f \times [g, h] = [f \times g, f \times h] \cdot \text{distr} \quad (6)$$

$$\text{swap} \cdot (f \times g) = (g \times f) \cdot \text{swap} \quad (7)$$

RESPOSTA: